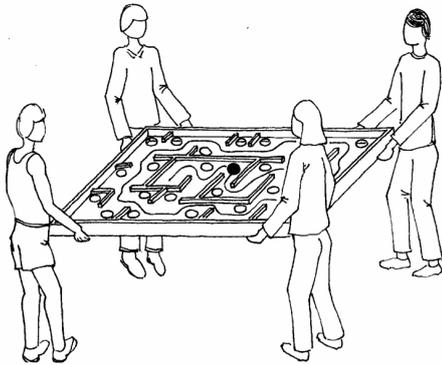


Labirinto gigante



- O labirinto é um brinquedo para preencher o tempo morto
- ou para uma competição em grupo
- e um artesanato útil

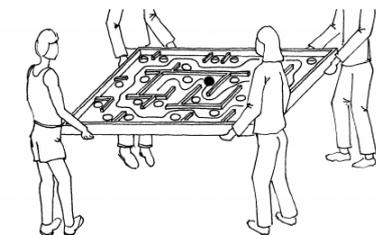
Criando o labirinto gigante

Com esse brinquedo, você pode não apenas preencher o tempo morto. Ele também é ótimo para uma competição em grupo ou como disciplina para um pós-corrida.

Além disso, a confecção do labirinto em conjunto proporciona uma atividade artesanal significativa (embora apenas para um grupo pequeno).

Instrução

Labirinto gigante



Mit diesem Spielzeug kann man nicht nur tote Zeit füllen. Es eignet sich auch hervorragend für einen Gruppenwettkampf oder als Disziplin für einen Postenlauf.
Zudem stellt die gemeinsame Herstellung des Labyrinths eine sinnvolle Bastelarbeit dar (allerdings nur für eine kleine Gruppe).

Wir brauchen dazu:

Werkzeug:



Bohrmaschine mit Lochsägeinsatz

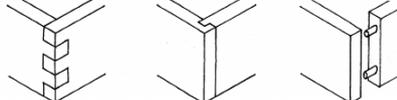
Holzsäge mit Sägeführung

Pinseel

4 Bretter zur den Rahmen, gehobelt, ca. 20 x 20 mm, 1,55 m lang
Kantholzstäbe, gehobelt, ca. 30 x 30 mm
Schmirgelpapier
Holzleim
Farbe oder Lack
Wasserfester Filzstift (für die Nummerierung der Löcher)
evtl. 8 Möbelgriffe
1 Tennis- oder Hartgummiaball

Tipp für den Bau:

Die **Eckverbindungen des Rahmens** können je nach Perfektionsanspruch und nach handwerklichen Fähigkeiten verschieden gestaltet werden.



Zinkung oder einfach durch Holzleim und Schrauben

Nut und Kamm

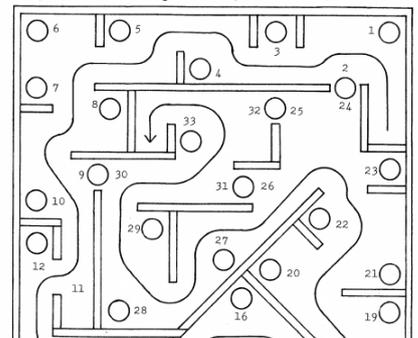
Holzdübel

Falls die technischen Möglichkeiten (Werkstattaufrüstung mit Kreissäge) es erlauben, erfolgt das **Einsetzen der Grundplatte** durch eine Nut. (1) Andernfalls wird am Rahmen ein Kantholz angebracht und die Grundplatte daraufgelegt. (2)



- Lauflinie und Lochnumerierungen einzeichnen
- Grundplatte in Rahmen einbauen
- Abschrankungen auf Platte aufleimen (Kantholzer 30 x 30 mm: Keine höheren Abschrankungen verwenden, damit alle Spieler die Kugel jederzeit sehen können).
- Grundplatte lackieren

Beispiel eines schwierigen Brettes, Masstab 1 : 10



Referência da fonte:

Autor e fotos: Martin Weidmann

