Lebre no mato

É um divertido jogo de pega-pega.

São necessárias pelo menos 15 pessoas.

Desempenho

- Três crianças formam um círculo (arbusto).
- Há um coelho em cada arbusto.
- Os diferentes arbustos são distribuídos pelo campo de jogo.
- Uma lebre é perseguida por uma raposa do lado de fora do arbusto.
- Se a raposa conseguir tocar a lebre, ela se tornará uma raposa.
- A lebre pode fugir para um arbusto. Se a lebre já estiver sentada lá, ela terá de sair do arbusto e será perseguida pela raposa novamente.

O jogo fica ainda mais variado se a lebre trocar de papel com um jogador do arbusto toda vez que for para um arbusto.