

Pif...paf



+ O jogo não requer adereços.

+ Jogabilidade divertida e em ritmo acelerado.

Preparação

Os participantes se alinham em um círculo, com uma pessoa saindo para o centro do círculo

a pessoa que lidera é o "xerife". no primeiro jogo, pode ser um voluntário, nas rodadas seguintes, pode ser a pessoa que venceu a rodada anterior.

Execução do jogo

O xerife aponta para uma das pessoas dizendo "Pif". Nesse momento, a pessoa deve se agachar para evitar o tiro do xerife.

Nesse momento, ocorre um duelo entre os vizinhos dessa pessoa.

Aquele que atirar primeiro, dizendo "paf" e apontando para o oponente, vence o duelo.

A pessoa mais lenta sai do jogo. Se a pessoa indicada pelo xerife não se agachar antes de seus vizinhos atirarem, ela leva as balas e está fora.

A pessoa mais lenta está fora do jogo

Final

Se restarem apenas duas pessoas, começa o jogo final, o duelo final.

Os adversários ficam de costas um para o outro e, ao sinal do xerife "start", começam a andar um na frente do outro.

No momento em que caminham, o xerife dá o comando "pif", quando os adversários se viram e disparam um tiro "piff". Quem for o primeiro vence o jogo.

Quem for o primeiro vence o jogo