

## Jogo off-road Golden Calf



Local: na floresta

Duração: 1 a 1,5 horas

### Visão geral do jogo

**História:** Moisés nos deixou e foi ao Monte Sinai para falar com Deus. Os israelitas ficam impacientes quando ele não retorna por um longo tempo. Eles decidem fundir um bezerro de ouro para adorar. Todas as tribos são instruídas a trazer todo o ouro para Arão.

**Jogabilidade:** Por motivos de segurança, as tribos mantêm o ouro congelado no gelo. Para derretê-lo, antes de mais nada, você precisa de um fogo. O material necessário deve ser obtido coletando ervilhas de ouro. Mas o fogo só é permitido com uma licença. Uma tribo recebe essa licença assim que tiver pelo menos um de cada um dos cinco itens. Então, você pode começar a derreter o gelo. Quando todas as moedas Schoggi forem liberadas do gelo, elas deverão ser levadas a Aaron, que fará um fondue Schoggi com elas. Em troca, cada tribo receberá materiais para fazer um bezerro de ouro.

### Agrupamento com vozes de animais

Benjamin=cachorro

Judá = leão

Issacar = burro

### Fase I

Objetivo: reunir materiais para uma fogueira. Quando todos os materiais estiverem no lugar, a tribo recebe uma licença para fazer fogo e pode passar para a próxima fase.

- Cada tribo recebe um local para a fogueira.
- No centro da área de jogo há uma caixa de papelão com cartas viradas para baixo coladas nela. Atrás de cada uma delas está escondido um objeto que as tribos precisam para acender a fogueira (fósforos, cubos de gravetos, jornal, panela, madeira). Por três ervilhas de ouro, você pode virar uma carta. Mas também há cartas vazias ou cartas com um ponto de interrogação
- **Questionário:** Se houver um ponto de interrogação, as crianças poderão ir para uma estação de teste. Se responderem corretamente à pergunta, elas poderão pegar um item de sua escolha.
- **Encontrar ouro:** As ervilhas de ouro (grão-de-bico pintado com spray dourado) estão escondidas em uma área demarcada na floresta. No máximo três ervilhas de ouro podem ser carregadas por vez.

- **Troca:** todos os jogadores usam um chapéu. Se você pegar o chapéu de um jogador adversário, os itens serão trocados.

**Fase II** Quando um grupo tiver obtido a licença para fazer fogo, ele poderá iniciar uma fogueira. O ouro ainda pode ser procurado e os materiais necessários podem ser comprados. Quando todas as moedas de chocolate forem derretidas do gelo, eles deverão levá-las para Aaron.

**Na Fase III**, Aaron está em uma fogueira separada. Lá, as moedas Schoggi vão para uma lata de fondue Schoggi. Em troca, as tribos recebem materiais (1 caixa de papelão, 8 rolos de papel higiênico, fita adesiva, spray dourado) e a tarefa de fazer um bezerro de ouro.

**Crítérios Bezerro de Ouro:** olhos, 4 pernas, língua, chifres, cauda

**Conclusão:** Moisés desce da montanha, quebra as tábuas de lei de massa salgada com raiva e queima os bezerros de ouro.

## Modelos e imagens

[Lizenz zum Feuern](#)

[Gelaendegame Goldenes Kalb](#)

[Eingefrorene Muenzen](#)

[Goldene Kaelber](#)

[Spielplan](#)