Abelhas e flores

-duas equipes - Flowers e Bees (flores e abelhas)

-três campos - Prado, Terreno Médio e Colmeia

- **x=**/número de pessoas/ = metade de uma equipe

Missões

Missão Abelhas - cada uma delas deve tocar **2x** flores diferentes

Missão Flores - cada um deve tocar em **x** abelhas diferentes

Jogo

Há três campos: o Meadow (Prado), a Hive (Colmeia) e o Middle Ground (Meio-termo), que fica no meio. No início, as abelhas estão na Hive (Colmeia) e as flores estão no Meadow (Prado). No início do jogo, todos devem ir para o Middle Ground e tentar concluir a missão definida para eles, dependendo da equipe em que estão. Se conseguir, ele deve ir para o campo da equipe adversária, onde ninguém pode persegui-lo, mas ele também não pode sair. Um participante pode ir para o campo do adversário sem concluir totalmente sua tarefa, mas, se o fizer, não poderá retornar para concluí-la. O jogo termina quando não houver mais participantes na Terra Média, e a equipe com o maior número de pessoas que concluíram sua missão com precisão vence.

Se alguém for tocado ou tocar em mais jogadores do que deveria, ele irá automaticamente para o campo adversário e aguardará o término do jogo.