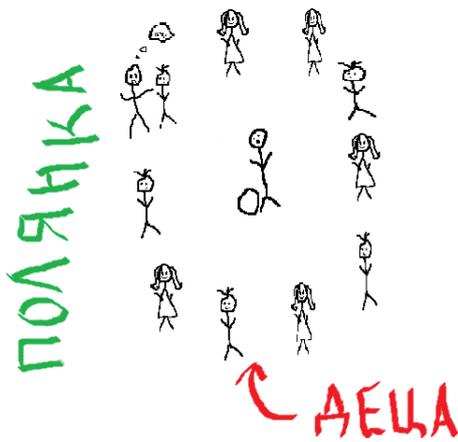


O goleiro da bola



Todos ficam em um círculo, um dos participantes entra no meio e, ao lado dele, há uma bola que ele deve guardar. Outro participante caminha ao redor do círculo e, quando toca em uma delas, pode entrar no campo do "goleiro" e roubar a bola, mas se o "goleiro" tocá-la antes, ele retorna ao seu lugar; se isso não acontecer, o "ladrão" vence e se torna o novo "goleiro".