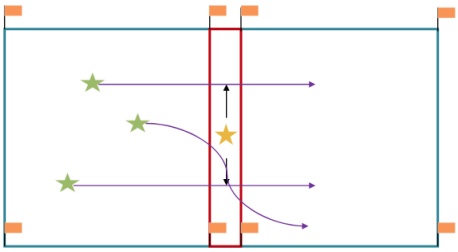
ENVIADO POR
infosipbg

ON
12/11/2019

Keine Stimmen

Pássaro



Materiais:
8 bandeiras para demarcar o playground

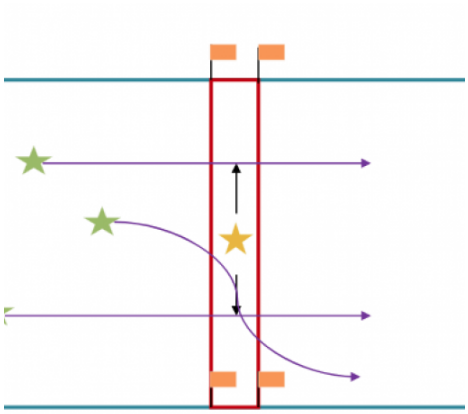
Localização:
- Playground

- Prado

Gerentes:
-apenas o explicador do jogo

Descrição:
Os perseguidores (em vermelho) ficam no campo de perseguição (em amarelo). Eles têm o direito de correr apenas para a esquerda e para a direita (setas pretas) ao longo do comprimento do campo. Todos os outros corredores (em verde) ficam em um lado do campo. O objetivo deles é atravessar para o outro lado (em roxo) do campo sem que os perseguidores os alcancem. O jogo só começa quando todos os participantes estiverem em um lado do campo, os perseguidores estiverem no campo de perseguição e gritarem: "1-2-3-birdies". Os corredores não podem ficar em nenhum dos lados do campo por mais de um minuto. O objetivo é que as crianças se movimentem constantemente de uma parte do campo para a outra. Quando um dos perseguidores toca em um dos corredores, o corredor se torna um perseguidor e entra no campo interno. O jogo termina quando todos os corredores são pegos e transformados em perseguidores. De acordo com o número e a idade dos participantes, um número apropriado de perseguidores é selecionado entre os participantes.

Esquema do jogo



Preparado por:
Rebecca Yaneva

Weitere Informationen

Categorias
Fé e Inspiração

Tags
Conteúdo
Modelo
Modelo
Administrador
Organização

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Ausência

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/passaro