

Prisão Fangis



Um jogo de pega-pega que foi desenvolvido em um curso de liderança da BESJ. Encaixa-se tematicamente com histórias bíblicas em que as pessoas estão na prisão (por exemplo, Pedro, Paulo).

A torcida da prisão começa com dois apanhadores. Eles se dão as mãos e formam um "círculo". Agora, os apanhadores determinam um número entre 1 e 20 (pode ser mais) entre si, mas somente eles podem saber esse número!

O jogo começa quando os apanhadores começam a contar.

Enquanto isso, todos os outros devem entrar e sair do "círculo" (a prisão) sob os braços dos apanhadores o mais rápido e o mais rápido possível.

Assim que os apanhadores atingirem um determinado número, eles se ajoelham ou se armam e "fecham" a prisão. Todos os que estão dentro do círculo ficam presos e se tornam pegadores. A prisão fica cada vez maior. Os novos pegadores escolhem um novo número e começam a contar novamente.

O Fangis termina assim que todos forem pegos ou quando restar apenas uma pessoa.