ENVIADO POR
eco2011

ON
28/09/2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo de terreno Sinking ships (indoor)



O conhecido "afundar navios" como um jogo ativo para ambientes internos ou externos.

Cada equipe desenha uma grade de quadrados de 10x10 em um pôster grande. A equipe anota a posição de seus próprios navios em uma folha de papel separada. As regras clássicas de afundamento de navios se aplicam ao posicionamento dos navios:

1. Os navios não podem se chocar uns com os outros.
2. Os navios não devem ser construídos em cantos ou ter protuberâncias.
3. Os navios também podem ser posicionados nas bordas.
4. Os navios não podem ser posicionados na diagonal.
5. Cada jogador tem um total de dez navios (tamanho entre parênteses):

- um navio de guerra (5 casas)
- dois cruzadores (4 quadrados cada)
- três destróieres (3 caixas cada)
- quatro submarinos (2 casas cada)

Os participantes são divididos em duas equipes. Eles devem organizar a munição (se a superfície de jogo for plana: moedas, discos, etc.). se a superfície de jogo for irregular: pequenos sacos de areia, como sacos de lixo, flechas, paus...). Eles podem atirar lançando a munição no campo de jogo do oponente. O quadrado em que o tiro cair é considerado um acerto. Se o tiro permanecer em uma linha, o quadrado em que estiver a maior parte do tiro será considerado atingido. Se o resultado não for claro, o tiro é repetido.

A munição é distribuída no campo. Apenas um tiro pode ser transportado por vez. Os participantes procuram a munição e a levam para o campo de jogo do adversário. Lá, eles podem atirar um após o outro.

Um líder por equipe fica ao lado do campo de jogo (essa tarefa também pode ser assumida por um participante). Eles verificam se seus próprios navios foram atingidos. Quem atirou pode marcar o resultado no campo de jogo com cores (errou, acertou, navio afundado).

Um líder recolhe regularmente a munição disparada e a distribui pela área.

Variações:

- O campo de jogo também pode ser pendurado. Ele é então alvejado com dardos.

- Na floresta, o campo também pode ser marcado no chão com cordas.
- Para tornar o jogo um pouco mais difícil, você pode designar um apanhador que tira a munição dos participantes. Como alternativa, as equipes podem tirar a munição uma da outra. Por exemplo, pegando e depois jogando "pedra-papel-tesoura"/"Schnick-Schnack-Schnuck".
- Munição especialmente marcada = várias armas especiais. Atenção: O jogo termina mais rápido com armas especiais.
  - Míssil: Se um navio for atingido por um míssil, ele afunda imediatamente.
  - Mina marítima: Atinge vários campos de uma só vez.
  - Radar: não causa dano, mas revela todos os navios nos quadrados vizinhos.

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Jogo
Dentro ou fora
Jogo da fase de grupos
Estratégia
Navios afundando

Número de participantes
1–20

Bíblia
Essa informação está faltando.

Terreno / arredores
Em ambientes fechados

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Número de participantes
Bíblia
Terreno / arredores
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-de-terreno-sinking-ships-indoor