

Transportando Bíblias através da fronteira



Faixa etária: 13 a 18 anos

Número de participantes: 55-60

Número de líderes: 10-15

Materiais:

- pelo menos 120 cubos (depende do número de jogadores)
- bastões com o mesmo número de cubos + 50 para cada evento
- Algum tipo de corda ou fita para delinear o campo (para ser visto no escuro se for jogado no escuro)
- lanternas, se o jogo for realizado no escuro
- marcador para o poste nº 3
- pelo menos 2 bíblias para o poste nº 2

Todos os participantes são divididos em 4 equipes. O campo de jogo tem 40 m de largura por 80 m de comprimento. O campo é dividido em duas partes. Uma parte é a Coreia do Norte, onde ficam as equipes com 1 líder de equipe por equipe, e a outra parte é a Coreia do Sul, onde ficam no mínimo 5 líderes de equipe, divididos em postos. Para que alguém faça uma Bíblia, é preciso passar por 3 postos. O posto nº 1 é pegar um pedaço de pau. Isso pode ser feito por meio de um determinado número de exercícios. No posto nº 2, o participante deve encontrar um determinado versículo da Bíblia em 30 segundos e lê-lo em voz alta para o líder. Em seguida, ele recebe um cubo, que é um livro. No posto nº 3, o participante dá o bastão coletado no posto nº 1 e o livro para transformá-lo em uma Bíblia. O líder faz uma cruz no cubo e ele agora é uma Bíblia. Em seguida, o participante deve retornar ao seu líder na base, passando pela fronteira (meio), que é vigiada pelos guardas de fronteira que devem pegá-lo. Se o jogador for pego, sua Bíblia será perdida. Se o jogador for pego, sua Bíblia será confiscada e ele será preso na prisão que fica no meio da fronteira, guardada pelos guardas de fronteira. Para sair da prisão, outro jogador de sua equipe precisa chegar à prisão sem ser pego pelos guardas da fronteira e sem a Bíblia. Então, os dois podem sair e voltar para a base juntos, sem serem perseguidos, e continuar jogando. O jogo é jogado até que a última Bíblia cruze a fronteira e seja levada para uma base.

Origem da foto

Kosara Ivanova