

## Giganten und Zwerge



Alter: 9-14

Köpfe: 1-2

Alle stellen sich in einer Reihe auf, und der Leiter steht vorne und schaut zu den Kindern. Wenn der Leiter "Riesen" sagt, müssen die Kinder aufrecht stehen. Wenn der Leiter "Zwerge" sagt, sollen die Kinder in die Hocke gehen. Es können verschiedene Arten von Riesen hinzugefügt werden, z. B. ein Himmelsriese, bei dem die Kinder in die Luft springen sollen. Wenn jemand etwas verkehrt macht, brennt es. Das Spiel geht weiter, bis nur noch ein Spieler übrig ist.

Herkunft des Fotos

Maria Mateva