

Jogo de labirinto + caminhos



Jogo de labirinto

Dados:

- 7 a 14
- entre 10 e 15 participantes
- Em um parque ou floresta
- 5 a 6 líderes
- Cerca de 25 a 30 minutos

Materiais:

- Cordas
- Venda para os olhos

Trilhas do jogo

Detalhes:

- 7 a 14 anos
- 10 a 15 participantes
- Em um parque ou floresta
- 5-6 líderes
- Cerca de 25 a 30 minutos

Materiais:

- caixas vazias
- Grãos (feijão, lentilha, milho, etc.)
- Latas

Labirinto do jogo

Você prepara o campo para o jogo fazendo um labirinto, por exemplo, na floresta, usando as cordas e as árvores da floresta. As crianças se dividem em duplas usando o jogo descrito aqui <https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-zvuk-memori>. Uma das crianças tem os olhos vendados e a outra é guiada apenas por sua voz. O objetivo do jogo é fazer com que a criança vendada me tire do labirinto.

Trilhas do jogo

Você coloca os grãos nas caixas para não videntes e as coloca onde houver uma bifurcação no parque ou no bosque em que você escolheu o jogo a ser realizado, por exemplo, com fios coloridos em uma vara. Você também dará a cada participante uma caixa marcada com o svuk que significa esquerda e o svuk que significa direita. O objetivo do jogo é que as crianças

cheguem do ponto "A" ao ponto "B" usando os sons das caixas. Se o som da caixa na bifurcação for o mesmo que o da caixa rotulada como esquerda, significa virar à esquerda e continuar nesse caminho. Várias equipes podem sair ao mesmo tempo, mas de locais diferentes. Depois de algum tempo, as trilhas designadas se unem e acabam chegando ao mesmo destino.