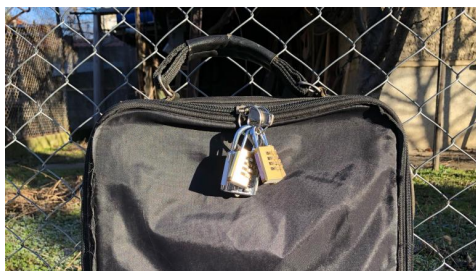


## Um jogo com um enigma



### Dados:

- idade de 7 a 14 anos
- entre 10 e 15 participantes
- Em ambiente interno ou externo
- Serão necessários 2 manipuladores para preparar

### Materiais:

- Uma pasta com zíper
- 4 cadeados
- produtos químicos
- Bíblias
- problemas e perguntas pré-preparados

Você deve preparar perguntas com antecedência em que a resposta corresponda a um número no código de um dos cadeados. Você deve ter problemas e perguntas para todos os dígitos de todos os cadeados. NOSSOS problemas eram matemáticos, para encontrar diferenças, para decifrar enigmas escritos usando código Morse e perguntas bíblicas. Você deve numerar as perguntas de acordo com o dígito a que elas respondem, se é o primeiro ou o segundo, etc. Você pode deixar um dígito sem pergunta e, assim, escondê-lo em algum lugar da sala onde você está ou em algum lugar do lado de fora. Na maleta, você coloca seu segredo. Neste caso, o nosso foi um versículo encontrado em Colossenses 1:27. Você pode escolher outra coisa. O objetivo do jogo é que as crianças tenham a oportunidade de resolver os problemas e as perguntas, abrir a maleta e descobrir o que está escondido nela.