

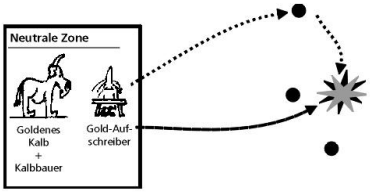
ENVIADO POR
Markus.Sigrist

ON
12/03/2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

O bezerro de ouro

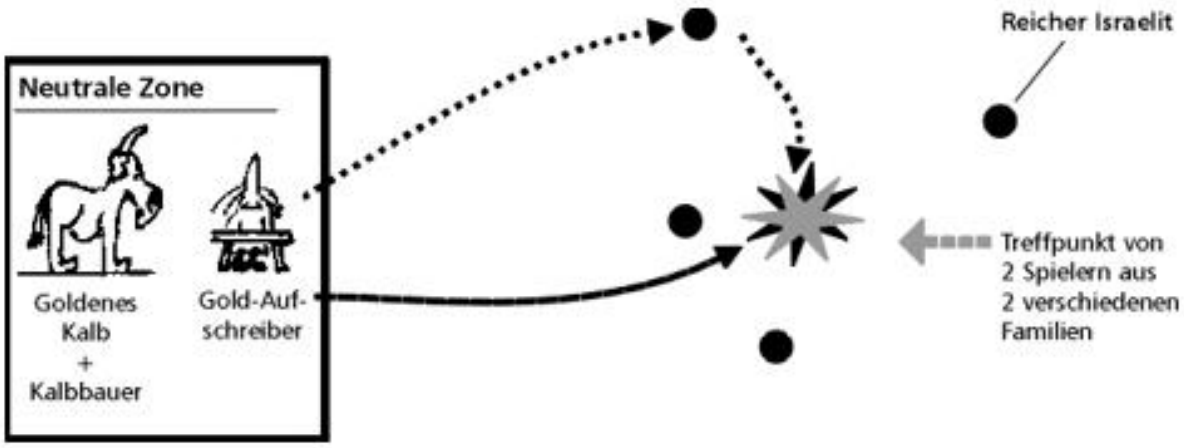
Jogo sobre o povo de Israel no deserto do Sinai e o bezerro de ouro.



A história

Dois meses depois que os israelitas saíram do Egito, eles chegaram ao deserto do Sinai e montaram acampamento perto do Monte Sinai. Deus chamou Moisés ao monte e falou com ele lá. Deus deu a Moisés os Dez Mandamentos e outras leis para o povo.

Os israelitas que estavam no acampamento esperaram muito tempo pelo retorno de Moisés. Como ele ainda não havia chegado, correram até Arão e pediram-lhe que criasse um deus que os protegesse, os guiasse e que eles pudessem ver. Todos os israelitas levaram suas joias de ouro a Arão e ele quis fazer a imagem de um touro com elas...



O jogo

...mas Arão tinha muito pouco ouro e enviou os israelitas para os ricos de seu povo. No entanto, esses israelitas ricos não querem abrir mão de seu ouro tão facilmente.

Os israelitas (apostadores) têm de jogar jogos de azar com eles e responder a perguntas para que possam obter seu ouro.

- Depois que quatro famílias (grupos) forem formadas (consulte "As famílias"), o jogo começa. Cada família é composta por pai, mãe, 1 a 3 filhos e avô. Cada membro da família (jogador) tem uma carta que indica o que ele é (pai, mãe, ...). Todos os membros da família vão em busca de um israelita rico (consulte "Os israelitas ricos"). Esses israelitas ricos ficam em uma determinada área, mas não são fixos. Se um israelita em busca de ouro encontrar um israelita que tenha ouro, ele deverá fazer exatamente o que o homem rico lhe disser. Ele não obtém o ouro sem mais nem menos.
- O homem rico lhe faz perguntas ou joga jogos de azar com ele. Se o israelita mais pobre conseguir responder à pergunta ou se tiver sorte, ele receberá uma barra de ouro. Se ele sair de mãos vazias, terá de procurar outra pessoa rica para dar um toque.
- Supondo que o israelita mais pobre tenha tido sorte e conseguido pegar uma barra de ouro do homem rico, ele volta para a fazenda de bezerros de ouro. Se ele encontrar alguém de outra família no caminho e tocá-lo em algum lugar, então a pessoa com a classificação familiar mais baixa (consulte "A ordem de classificação na família") deve dar sua barra de ouro à outra pessoa. Se duas pessoas do mesmo nível se encontrarem, nada acontece e elas se separam novamente. Para que nem todos saibam antecipadamente qual é a classificação da família do outro, as carteiras de identidade podem ser trocadas dentro da família durante o jogo.

- Se um caçador de ouro tiver chegado ao local de construção do bezerro de ouro com sua barra de ouro, ele dará sua barra de ouro ao registrador de ouro. O registrador de ouro (consulte "O registrador de ouro") dá à família correspondente um ponto por barra de ouro e passa o ouro para o construtor de bezerros de ouro (líder), que constrói o bezerro. Agora, todo o processo começa novamente até que o bezerro de ouro seja concluído.
- Objetivo: Cada família tenta capturar o maior número possível de barras de ouro. A família que tiver entregado o maior número de barras de ouro vence....

Fim do jogo

Todos os israelitas ficam em volta do bezerro e admiram sua obra de arte. Então, alguém grita de uma colina (ou talvez não) que Moisés voltou com as tábuas da lei e que todos devem vir rapidamente. Todos correm para o homem que gritou. Mas tudo o que encontram é a tábua quebrada da lei, que Moisés esmagou por causa da raiva do povo. Enquanto isso, alguém destrói o bezerro de ouro.

As famílias israelitas devem agora perceber que fizeram algo errado e que nenhuma delas venceu.

As famílias

- As quatro famílias consistem de 4 a 6 membros: pai, mãe, primeiro filho, segundo filho, terceiro filho e avô (o número de filhos pode ser ajustado).
- Cada membro da família tem um cartão com sua posição (pai, mãe,...) e o nome da família.
- Os nomes de família: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

A hierarquia na família

The, The, That	é mais alto que (recebe a barra de ouro de):
Pai	Mãe, 1º filho, 2º filho, 3º filho
Mãe	1. Filho, 2º filho, 3º filho
1. Filho	2. Filho, 3º filho, avô
2. Filho	3. Filho, avô
3. Filho	Avô
Avô	Pai, mãe

Os israelitas ricos

Os líderes jogam com os israelitas ricos que circulam em uma determinada área. Eles carregam consigo muitas barras de ouro e vários jogos de azar.

Se um israelita pobre em busca de ouro se aproxima de uma pessoa rica, essa pessoa pode decidir o que será jogado. O israelita só recebe uma barra de ouro se tiver vencido o jogo ou respondido corretamente à pergunta.

Jogos:

- Dados (lançar um determinado número, lançar dois números idênticos, ...)
- "Desenhar palitos"
- "Pedra, papel, tesoura"
- ...

Perguntas sobre a história de Moisés até esse ponto.

O registrador de ouro

- Cada barra de ouro é entregue ao registrador de ouro. Quando o israelita mostra sua carteira de identidade, um ponto é anotado para sua família.
- As carteiras de identidade com defeito também podem ser trocadas no registrador de ouro e podem ser feitas perguntas sobre o jogo.

A lista de materiais

- Carteiras de identidade para as famílias
- Dados para os israelitas ricos
- Caixas de slides (caixas amarelas da Kodak) como barras de ouro
- Tabelas da lei
- Base para a construção de bezerros

Prova da fonte

Imagem da capa: Cortesia de www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Ideia do jogo: Com a gentil permissão de www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Moisés
Antigo Testamento
Jogo
Bezerro de ouro
Deserto do Sinai

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
História
Pessoa

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/o-bezerro-de-ouro