

## Die zehnjährige Monica (EPA-Nachmittagsprogramm)



Im neuen Quartal unserer EPA-Saison beginnen wir mit einem neuen Thema, das sich um verschiedene Kurzgeschichten dreht. Sie handeln von Kindern oder Tieren, die Gott auf erstaunliche Weise gebraucht. Die erste Geschichte, die wir uns ansehen, handelt von einem zehnjährigen Mädchen namens Monica. Wir werden uns darauf konzentrieren, zu lernen, auf Gott zu hören und ihm in allen Situationen zu vertrauen.

### Einführung

Wir beginnen mit einer Begrüßung und den Regeln und führen die Kinder auch in das neue Thema ein.

### Taschenspiel

Weiter geht es mit einem schnellen Taschenspiel, das Sie frei wählen können.

### Großes Spiel

Das große Spiel ist hier zu finden: <https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-trsene-na-skrovische>

### Leckerbissen

Die Leckerei könnt ihr frei wählen. Sie kann kreativ serviert werden oder in irgendeiner Weise mit dem Thema in Verbindung stehen.

### Geschichte

Anschließend erzählen wir die Geschichte, die hier zu finden ist: <https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/kratki-istorii-programa-trim...>

### Lob und Austausch

Wir fahren mit Lob und Teilen fort. Das Teilen hat eine Schlüsselbotschaft: "Lasst uns lernen, auf Gott zu hören und ihm in allen Situationen zu vertrauen" (Matthäus 10,32).

### Ein Vers zum Merken

Der Vers, den wir auswendig lernen sollen, ist Matthäus 10,32. Der Vers wurde auf A4-Blätter gedruckt, so dass jedes Kind eine Kopie hatte. Auf dem Blatt sind Buchstaben in verschiedenen Farben hervorgehoben, um Wörter zu bilden, die die Kinder finden sollen. Die Wörter lauten

"Jesus" und "Lohn", aber die Kinder haben noch eine weitere Aufgabe: Sie sollen aus den Buchstaben des Textes ein Wort bilden, das mit dem Thema zu tun hat.

## Kleine Gruppen

Wir teilen die Kinder in zwei Gruppen auf: eine Gruppe für Kinder bis einschließlich 10 Jahre, die andere Gruppe für Kinder ab 11 Jahre. Die Kleingruppen besprechen, was während des Austauschs gesagt wird. In der ersten Gruppe bis 10 Jahre sollte es eher aktiv sein, z. B. mit Spielen oder Handarbeiten. Die Gruppe ab 11 Jahren führt eine Diskussion über das Thema.

## Fazit