

Dramatização e tarefas



Dados:

- Faixa etária de 7 a 14 anos
- Depende de como você faz o jogo, mas pode ter mais participantes
- Ao ar livre na cidade
- Pelo menos 3 líderes
- Entre até uma hora

Materiais:

- Cartolina, na qual estão escritos os papéis
- Perguntas pré-preparadas para as crianças responderem ao longo do processo
- Envelopes
- Mochilas
- Bíblias
- Telefones

1. Divida as crianças em equipes e dê a elas os cartões com os papéis que devem ser divididos entre si.

2. Cada função tem uma tarefa específica no jogo:

- Pensador - Ele resolve os problemas de lógica
- Fotógrafo - Ele tira fotos de todas as tarefas concluídas
- Mensageiro - Ele carrega um pacote que é uma Bíblia em uma mochila, mas não sabe o que é o pacote
- Navigator (Navegador) - Ele usa o GPS para seguir o caminho que sua equipe e ele precisam percorrer, só que ele olha o mapa
- Treinador - Tem permissão para parar a equipe em algum lugar duas vezes durante todo o jogo e fazer exercícios por alguns minutos
- Agente secreto - É o único que sabe o que há na mochila de correio da outra equipe

3. O objetivo do jogo é que as crianças criem estratégias para atribuir suas funções e chegar ao destino final, onde descobrirão qual é o pacote que estão carregando.