

## Amys Gebet (EPA-Nachmittagsprogramm 6)



Im neuen Quartal unserer EPA-Saison beginnen wir mit einem neuen Thema, das sich auf verschiedene Kurzgeschichten bezieht. Sie handeln von Kindern und Tieren, die Gott auf erstaunliche Weise benutzt. In der nächsten Geschichte geht es um ein kleines Mädchen, das unbedingt blaue Augen haben wollte wie seine Mutter.

### Taschenspiel

Das Taschenspiel kann von Ihnen gewählt werden.

### Einführung

Wir beginnen mit einer Begrüßungsregel und einem Vorwort und führen die Kinder in das neue Thema ein.

### Geschichte

Wir fahren dann mit der Geschichte fort, die hier zu finden ist:

<https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/kratki-istorii-programa-trim...>

### Vers

Der zu lernende Vers ist Johannes 14,13. Sie können den Vers wie ein Puzzle gestalten und ihn für 2 oder 3 Gruppen bearbeiten. Auf diese Weise können Sie die Teile in der Stadt verstecken und sie mit einer Art Markierung versehen, z. B. mit Klebeband, einer Flagge oder etwas anderem. Wenn die Gruppen dann alle Teile finden, wissen sie, dass Teile fehlen und müssen sich mit den anderen Gruppen zusammenschließen.

### Großes Spiel

Das große Spiel ist hier zu finden

<https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-sbirane-na-bagazh-za-la...>

### Leckerbissen

Die Leckerei können Sie frei wählen.

### Loben und Teilen

Wir fahren mit dem Lobpreis und dem Austausch fort. Das Teilen hat eine Schlüsselbotschaft: "Gott hat den besten Plan für dich!"

### Abschluss