

ENVIADO POR
Markus.Sigrist

ON
09/04/2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Os cristãos perseguidos



Dois jogos são executados em paralelo. No jogo oficial, as crianças precisam construir uma cidade. Algumas são escolhidas como cristãs e fazem proselitismo entre as outras. O poder/polícia do estado quer impedir isso e persegue os cristãos.

Explicação do Jogo

Dois jogos acontecem em paralelo. No jogo oficial, as crianças têm de construir uma cidade para a qual precisam trabalhar. Com o tempo, algumas são escolhidas como cristãs e fazem proselitismo entre as outras. O poder/polícia do estado quer impedir isso e persegue os cristãos.

- Notas: Recomenda-se que seja seguida de uma reflexão sobre o tema. Possíveis pontos focais: Permanecer e provar a si mesmo como cristão; Ser fiel, manter-se firme (na fé); O sofrimento comum nos une.
- Importante: Em dois jogos realizados simultaneamente, a situação dos cristãos perseguidos no Oriente (ou em outro lugar) deve ser revivida. As crianças são apresentadas ao jogo paralelo, mas (no início) não sabem **nada** sobre o outro jogo.

O jogo paralelo

Existem três grupos no jogo paralelo:

- **Poder estatal:** O poder estatal é responsável pela economia. Ele assume o controle absoluto sobre a distribuição de bens, a criação de empregos e as funções policiais. É o nível mais alto da hierarquia. Somente os líderes fazem parte desse grupo.
- **Aldeões:** Os aldeões (2 grupos) estão preocupados em construir sua cidade. A coisa toda é como uma competição: quem terá a maior/mais bonita cidade no final? Eles trabalham para o estado e ganham dinheiro dessa forma. Com esse dinheiro, eles podem comprar as peças necessárias para a cidade. Os habitantes trabalham para o estado (grupo de poder do estado). Você pode escolher entre os seguintes empregos:
  - Cortar pedras
  - Coleta de madeira
  - Coleta de lixo
  - Ser um policial

- Há duas variações do jogo aqui (cuidado, complicado!): 1. No início, há dois grupos de aldeias e já um grupo de policiais (mais fácil)

  2. No início, há três grupos de aldeias. Os policiais são (no entanto) "recrutados" entre os três grupos

- Qualquer lista expansível

Com esses trabalhos, eles ganham dinheiro, que você pode usar para comprar os materiais para a construção da cidade (pedras Domino Rail, que são colocadas em camadas, [ou outras]). Não há mudanças, flutuações de preço nem sabotagem. Como esse jogo é apenas um jogo secundário, ele é perfeitamente suficiente dessa forma. o "vencedor" é aquele que construiu a maior/mais bonita cidade.

O jogo principal

No jogo principal também há três grupos, mas eles são ordenados de forma diferente dos grupos de subjogos (para deixar claro: esses não são grupos separados, os jogadores que estão em um desses grupos também estão em um dos três grupos de subjogos):

- **Cristãos:** Os cristãos são escolhidos secretamente no início da tarde para que ninguém, além dos interessados, saiba de sua existência. Eles precisam se reunir regularmente (reuniões, não se esqueça dos cartões de reunião, veja abaixo), cantar músicas, etc. Além disso, eles devem cumprir a Grande Comissão, ou seja, proclamar as Boas Novas e persuadir outras pessoas a se tornarem cristãs. Se eles entrarem em contato com a pessoa errada, o sigilo estará em perigo e a polícia será acionada
- **Cristãos NNN:** "Ainda não cristãos". Eles são os enders normais do jogo (jogo paralelo) e só com o tempo sabem que também existem cristãos. Eles podem ser convertidos e, então, também são cristãos.
- **Poder estatal:** É responsável pela segurança e pela ordem. Esse é o mesmo grupo do jogo paralelo. Somente "não cristãos" [no jogo, é claro!!!!] podem participar aqui. O poder do estado é idealmente composto apenas por líderes.

Os cristãos se reúnem para a primeira reunião logo após o início do jogo paralelo e recebem explicações sobre o jogo. Você continua a agir normalmente, mas deve cumprir suas tarefas. Com o tempo, as autoridades estaduais ficam sabendo das atividades dos cristãos e tentam erradicá-los. Você precisa descobrir quando e onde há reuniões e destruí-las. Eles maltratam os cristãos de acordo com o seguinte esquema:

- Jogar balões de água na rodada *
- Expô-los em uma caverna sem uma tocha
- Amarrar em uma árvore e fazer cócegas nela *
- Os cristãos têm de entregar os Zvieri
- Pegar o cadarço de um sapato
- Pegar o cadarço do outro sapato
- Esfregar com terra

* É aqui que deve entrar o bom senso da polícia! A lista deve ser adaptada às circunstâncias do jogo, ao clima e às crianças participantes!

Os cristãos podem renunciar e se separar do cristianismo a qualquer momento. Isso é anotado para eles no comprovante de reunião. Nesse comprovante estão todas as reuniões (assinatura do líder da reunião) e também quando um cristão foi pego. Se um cristão renunciar e for pego novamente, ele é amarrado a uma árvore e jogado com um balão d'água (o objetivo da polícia com essa ação: a

desonestidade deve ser interrompida, portanto, uma punição severa. A punição é ameaçada a um cristão que abdica!!!) [Melhor seria uma seringa com água].

Nas fileiras dos cristãos há um informante que informa a polícia sobre as reuniões. Ele não deve ser pego, mas é muito bem pago.

Nesse meio tempo, os cristãos também devem ganhar dinheiro e ajudar a construir a cidade. Afinal de contas, isso é principalmente para os jogadores. As reuniões dos cristãos devem ser mantidas em segredo absoluto. Portanto, o trabalho missionário não deve ser feito na rua aberta e no Larifari, mas deve ocorrer secretamente.

Pode-se presumir que inicialmente muitas crianças querem se tornar cristãs. Portanto, o abuso se torna cada vez mais severo. O verdadeiro vencedor do jogo é quem tiver participado do maior número de reuniões, ou seja, quem tiver permanecido cristão por mais tempo.

Material

- Água em recipiente
- Balões de água ou seringas
- Dominoes (qualquer material para construir casas, uma cidade)
- Martelos
- Cartões de montagem
- Placas de licença da polícia
- Dinheiro
- Cordões de segurança

Referência da fonte

Foto da capa: cortesia de www.spielboerse.ch - Idéias de jogos para o grupo de jovens!

Idéia de jogo: Cortesia de www.spielboerse.ch - Idéias de jogos para o grupo de jovens!

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Perseguição aos cristãos
Brincadeiras ao ar livre
Missão
Interpretação de papéis
Perseguição

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
20–30
30 – 100

Bíblia
História
Tema:

Terreno / arredores
Prado
Floresta
Cidade

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Material

Contribuintes
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/os-cristaos-perseguidos