Hóquei com mata-moscas

Ele funciona de maneira semelhante ao floorball normal. Em vez de tacos de hóquei, os jogadores têm um mata-moscas e o jogo é disputado com uma bola de pingue-pongue. O campo de jogo, o tamanho do grupo e o tamanho do gol podem ser personalizados para atender às suas necessidades.

Ideia básica

2 equipes (aproximadamente 4 a 7 jogadores cada) jogam uma contra a outra. Elas podem ser identificadas com fitas. Cada jogador tem um mata-moscas como taco. A bola de pingue-pongue **só** pode ser jogada com o mata-moscas. O objetivo é marcar o maior número possível de gols. Os gols são colocados a aproximadamente 10 metros de distância e também podem ser construídos de forma diferente, dependendo do local e dos materiais (entre duas varas/cadeiras etc.), caso não haja gols disponíveis.

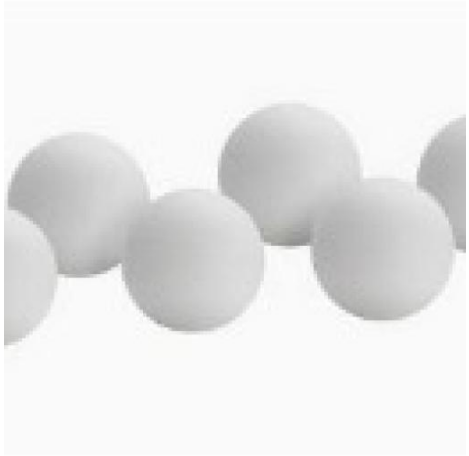
O tamanho da equipe pode variar de acordo com o tamanho do campo e os requisitos. Quanto maior o campo e menor o número de jogadores, mais intenso será o jogo para os jogadores.

Possíveis variações

- Jogar por tempo: qual equipe tem mais gols após 3 min / 5 min / 7 min etc.?
- Jogar por número de gols Jogos de gols: qual equipe marcará 3 gols primeiro?
- Torneio: vários grupos jogam uns contra os outros, qual equipe vence a final?
- Hóquei com dados: um dado determina o tamanho da equipe. Os dados são lançados novamente assim que um gol é marcado **ou** após 3 minutos, por exemplo.
- Todos os jogadores devem segurar o mata-moscas em sua "outra" mão (ou seja, esquerda para destros)
- ..

Materiais

- Mata-moscas (um por jogador)
- Bola de pingue-pongue (várias, para o caso de uma quebrar)
- Gol (pode ser construído com diferentes materiais (duas cadeiras/bastões/alavancas/bandeiras, um gol, etc.)
- Fitas coloridas para a divisão das equipes
- Dados



Fonte

Imagem de visão geral: https://de.vecteezy.com/png/1192434-olympisches-piktogramm-hockey