# Contrabando de Bíblias

O objetivo do jogo é transportar Bíblias pelo campo de jogo sem perdê-las para os apanhadores.

## Instruções

O objetivo do jogo é transportar Bíblias pelo campo de jogo sem perdê-las para os pegadores. O jogo termina quando todas as Bíblias tiverem sido contrabandeadas com sucesso.

Há diferentes funções no jogo:
- Entrega da Bíblia:
As Bíblias são entregues aos contrabandistas em um lado do campo de jogo. As variantes possíveis para a entrega são: teste, tarefas, pedra-papel-tesoura ou conforme o seu humor.
- Contrabandistas:
O objetivo dos contrabandistas é levar as Bíblias para o outro lado do campo de jogo. As Bíblias podem ser escondidas por todo o corpo, se possível sem que sejam descobertas. Até 3 Bíblias podem ser carregadas no corpo ao mesmo tempo.
- Como pegar uma Bíblia:
No final do campo de jogo, há um local seguro onde as Bíblias podem ser entregues e os contrabandistas não podem ser pegos.
- Apanhador:
Os apanhadores podem pegar os contrabandistas com um toque no ombro, nas costas ou no braço. Para encontrar as Bíblias escondidas, os apanhadores podem
- tocar os contrabandistas em suas pernas e braços,
- perguntar se a Bíblia está escondida em um determinado lugar e
- e pedir que eles abram determinadas peças de roupa.
As Bíblias capturadas são devolvidas ao mostruário de Bíblias.

Regras (que também podem ser modificadas):
- Tratar uns aos outros com respeito.
- No máximo 3 Bíblias podem ser carregadas no corpo em um determinado momento.
- As exigências dos apanhadores devem ser atendidas (por exemplo, tirar o sapato).

O jogo pode ser adaptado a várias histórias.

## Materiais

- Bíblias (por exemplo, blocos de madeira)
- Bolsas para os apanhadores transportarem as Bíblias

- Campo de jogo
- Apanhador

## Fonte

Imagem geral: Canva.com