

ENVIADO POR
eeo_03

ON
13/03/2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo de números



Um jogo off-road cheio de ação. Mais adequado para a floresta.

Realização

São formadas 2 equipes. Cada equipe recebe uma sacola de camisetas com um número de 4 dígitos impresso na frente e atrás. Cada jogador deve usar uma camiseta. O número não pode ser coberto por nenhum objeto portátil, braços ou mãos. As exceções são os jogadores que não têm mãos e braços. As próprias pernas do jogador podem ser usadas.

Um pedaço de papel e uma caneta são colocados ao lado da sacola com a camiseta.
Ambas as equipes colocam sua bandeira cerca de 15 metros à frente da sacola de camisetas. Obviamente, a bandeira deve ser depositada.

Uma área com diâmetro de aproximadamente 10 metros é marcada no meio do campo com fita de barreira. O líder do jogo está localizado nessa área.

Objetivo do jogo

Marcar o maior número possível de pontos como equipe durante o jogo.

Pontos de pontuação

- Cada número lido marca um ponto para a equipe adversária. Os pontos são contados fazendo-se uma marca no papel ao lado das camisetas toda vez que o número é lido e a camiseta precisa ser trocada. A imparcialidade é contada aqui.

- Na área marcada no centro do campo, o líder do jogo interrompe o tempo para ver qual equipe ocupou a zona central por mais tempo. O mestre do jogo para com 2 cronômetros, um para cada equipe. Ele aciona o cronômetro da equipe com mais pessoas na área. A cada 10 minutos, a equipe com mais tempo recebe +10 pontos. Os dois relógios são zerados e reiniciados.

- No final do jogo, os pontos são concedidos pelas bandeiras:

- Se uma equipe tiver as duas bandeiras (a sua e a do adversário), ela receberá +30 pontos
- Se uma equipe tiver apenas a bandeira do adversário, +20 pontos
- Se uma equipe tiver apenas a sua própria bandeira, +10 pontos

Procedimento do jogo

Quando as duas equipes estiverem prontas, o jogo começa com o apito.
Quando o número na sua camiseta for lido, você deve voltar para a bolsa da sua equipe, fazer uma marca na planilha de pontuação e vestir uma nova camiseta. Se o seu número for lido enquanto você estiver usando uma bandeira, você deverá fincá-la no chão no local.
Se alguém conseguir capturar a bandeira, ela deverá ser fincada no chão ao lado da sua própria bandeira (aproximadamente 15 metros à frente da sacola da camiseta). Um jogador só pode carregar uma bandeira com ele, não as duas juntas. As bandeiras capturadas podem ser recuperadas e colocadas de volta em seu lugar original.
No final do jogo, os pontos são distribuídos e totalizados.

Materiais

- Camisas numeradas
- 2 bandeiras
- Fita de barreira
- 2 cronômetros
- 2 pedaços de papel com caneta
- Cronômetro de parada para 10 minutos

Fonte
Imagem geral: Vivienne Schaub

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Brincadeiras ao ar livre
Floresta
Aventura
Lá fora
Ação

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-de-numeros