

Jogo noturno nacional de Cevi Konekta

Jogo de terreno noturno que pode ser jogado com um grande número de participantes (aprox. 400) e no qual o objetivo é montar acampamentos em grupos e coletar os recursos necessários. O grupo que tiver a bandeira no acampamento no final vence.

Materiais

- Tigelas de fogo
- Caixa de escritório
- Bastões luminosos
- Palitos pequenos
- Fita de barreira
- Bastões de isca
- Auxílio para iluminação

Primeiros passos

Reúna-se e forme um máximo de 13 grupos de acordo com a cor dos bastões luminosos. Explicação do jogo e, em seguida, os grupos formam sua própria base. Em seguida, eles podem dar a si mesmos um nome de grupo e discutir sua estratégia.

O jogo começa com o apito do líder do jogo.

Parte principal

Condições gerais:

Número de participantes: aproximadamente 200 a 400 participantes

Local: Local do acampamento e arredores/floresta (a uma curta distância), com a sede como ponto central mais ou menos no meio

Objetivo do jogo: Os grupos constroem um "local de acampamento" completo em suas bases. Isso inclui: uma barraca (cumeeira), uma fogueira, a bandeira cevi (disponível apenas uma vez),

um mapa, um foulard, uma panela

Procedimento do jogo:

Autorização das autoridades para a "construção de acampamentos": A autorização das autoridades deve ser obtida primeiro para cada "acampamento". Para isso, uma pergunta do cevi deve ser respondida corretamente pelos mestres do jogo (por exemplo, quantas regiões do cevi existem? Dê um exemplo: Quem mais pertence à organização guarda-chuva Cevi Suíça? etc.).

Mercado: Os recursos podem ser trocados por outros recursos nesse local.

Desafios: espalhados pelo local. Marcados com velas. Há diferentes desafios em diferentes áreas de trabalho e regiões da Cevi. Um recurso é concedido para cada desafio vencido.

- Técnica pioneira: mostrar botões, como manusear folhas Cordase folhas são dadas como recursos.
- Habilidades com mapas: Perguntas sobre habilidades com mapas Um mapa impresso é dado como recurso.
- Primeiros socorros: Mostrar o sling, a posição consciente, o ABC etc. Há estacas (individualmente) como recurso.
- Cliente Cevi: Perguntas sobre a história da Cevi e a estrutura atual. Há pequenas varas de madeira e uma tigela de fogo como recurso.
- Cevi International: Perguntas sobre a estrutura e a história da Cevi International
- Esporte: correr três voltas ao redor do acampamento Os recursos são uma panela, pequenos gravetos de madeira, uma tigela de fogo e um iniciador de fogo

(A bandeira da Cevi está escondida em algum lugar)

Elementos do jogo:

Luta contra oponentes:

A primeira pessoa que bater nas costas da outra três vezes recebe todos os recursos da outra pessoa. Se você perder uma luta, terá de obter um novo recurso diretamente. As lutas são possíveis em todos os lugares, exceto nas bases. Mas tenha cuidado: as bases devem ser protegidas, pois os recursos também podem ser roubados nelas.

Assim que a panela de cozimento for conquistada, ela poderá ser enchida com água usando o "spoon carrying game" (= carregar água em uma colher até a panela de cozimento). Essa água pode ser usada para apagar incêndios inimigos. A distância que deve ser percorrida com a colher é predeterminada.

Gerenciamento do jogo e requisitos de pessoal: Centro e mercado: 1 pessoa cada

Desafios e alocação de recursos: 6 pessoas no total

Saída

Inspecionamos todos os locais de acampamento que foram montados e vemos qual deles está completo. O grupo vencedor recebe as tigelas de fogo como prêmio.

Todos os grupos arrumam seus acampamentos e devolvem os equipamentos.

Referência da fonte

Esse jogo noturno foi desenvolvido para o Cevi Konekta 2024 por Aroha, Ilu e Wiesel e realizado lá.