Jogo de números com caça ao tesouro

3542

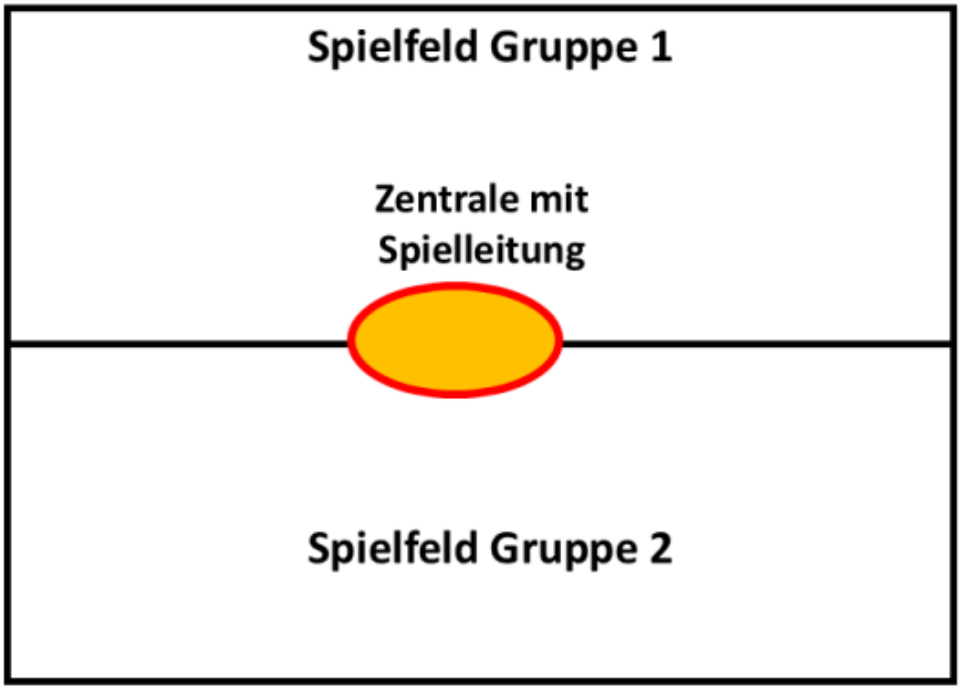
Dois grupos de tamanho igual com números procuram um tesouro no campo oposto (por exemplo, um pilão). Quem encontrar o pilão primeiro é o vencedor. O jogo deve ser jogado preferencialmente à noite ou ao entardecer.

Material

- Conjuntos suficientes com dois números na frente e atrás (de preferência dois tipos com cores diferentes), 3 ou 4 dígitos. Se apenas números de uma cor estiverem disponíveis, jogue fitas para um grupo
- 2 postes ou 2 objetos idênticos de tamanho semelhante
- Fita de barreira

Preparação

- Em uma floresta, dois campos de igual tamanho são demarcados com fita de barreira. O centro está localizado no meio
- Dois grupos do mesmo tamanho são formados. Cada grupo recebe um campo de jogo. Cada grupo recebe um pilar ou objeto semelhante.
- Todos recebem um conjunto de números, claramente visível pela frente e por trás. Ambos os grupos têm números de cores diferentes ou um grupo também tem uma fita para distingui-los.
- Ambos os grupos escondem suas torres de modo que apenas os 10 cm superiores sejam visíveis do chão. Eles devem se certificar de que os jogadores do outro grupo não consigam ver onde está o esconderijo durante esse tempo.



Curso do jogo

- Ao apito inicial, os jogadores de ambos os grupos tentam encontrar o pilar no campo do adversário. Os números só podem ser cobertos em um lado, no máximo. Portanto, é proibido cobrir o número da frente e ficar de costas para uma árvore.
- Se o número de um jogador for lido em voz alta por um adversário, ele deverá ir para o centro com a mão levantada e receber um bastão luminoso. Em seguida, ele poderá continuar jogando. Se o número for lido uma segunda vez, um segundo bastão luminoso será colocado na mão do jogador. Quem for lido pela terceira vez deverá realizar uma façanha (por exemplo, 10 flexões) e poderá entregar os dois bastões luminosos e continuar jogando.
- Quem tiver encontrado o pilão deve levá-lo ao centro de controle o mais rápido possível. Ele não pode mais ser lido no caminho. O grupo correspondente vence.

O jogo pode ser jogado várias vezes, por exemplo, 3 vezes. Uma variação é que aqueles que forem lidos serão definitivamente eliminados na última vez.

Palavras-chave

Jogo de números, Jogo de números, Pylons, Caça ao tesouro, Jogo noturno

YoungstarsWiki.org

Prova da fonte

Imagem da capa: Markus Sigrist

Ideia de jogo: Com a gentil permissão da Jungschar Mettmenstetten