

## Fundar sua própria empresa



### Ideia

O objetivo desse jogo é que as crianças possam ser realmente criativas, criando algo por conta própria, sem nenhuma regra.

As crianças precisam tentar ganhar muito dinheiro o mais rápido possível. Para fazer isso, as crianças montam sua própria "empresa" ? 2x grupo de 4 2x grupo de 5

- Elas precisam fazer um "produto" (fazer/criar vários deles e praticar vendê-los bem, fazer propaganda das funções)
- Depois, há o "mercado" em que os líderes são clientes (o maior número possível de líderes participa)
- Os líderes podem então negociar a quantidade e o preço que desejam, fazer novos pedidos de produção etc. / podem vender uma nova versão etc.
- Há cartas de eventos: por exemplo, inflação (as crianças só recebem menos dinheiro), "dia de pagamento", as crianças recebem dinheiro etc.
- O chefe da empresa (um gerente) sempre anda pelas empresas e verifica o trabalho, dá dicas, motiva seus funcionários.  
A cada 15 minutos ele recolhe o salário de seus funcionários. (20 Fr.)

O vencedor é o grupo que ganhou mais dinheiro ?