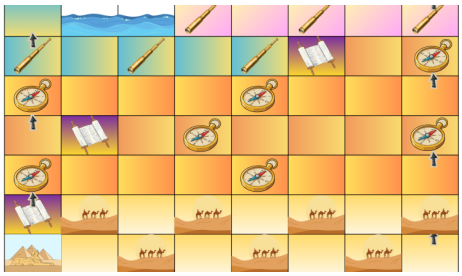


ENVIADO POR
eeo_03

ON
25/02/2026

★ ★ ★ ★ ★
100% / 1 Stimme

A estrada pelo mar vermelho



Um jogo sobre a passagem do povo de Israel pelo Mar Vermelho. Usando métodos do jogo "Snakes & Ladders". Pode ser realizado em ambientes internos e externos.

Objetivo do jogo

As crianças experimentam como o Senhor pode superar obstáculos se elas estiverem com Ele na jornada.

História

Estamos no Egito e o Faraó finalmente nos deixa ir.

Descrição do jogo

O campo de partida está no canto inferior esquerdo.

Jogue em várias equipes, dependendo do número total de crianças.

Cada equipe procura seu próprio peão com o qual percorrerá o campo.

Alguém da equipe lança os dados. A equipe avança com o mesmo número de quadrados que rolou o dado. Se o peão cair em um determinado campo, toda a equipe terá de resolver uma tarefa de acordo com o número rolado. Quanto maior o número, mais difícil é a tarefa. A tarefa é resolvida em uma estação em algum lugar do campo e, depois de resolvê-la, o grupo retorna ao plano de jogo e espera em fila até chegar a sua vez.

No campo programado, o peão deve parar independentemente do número do dado. Lá, ele recebe uma tarefa do líder do jogo que depende da distância que o grupo avançou em relação aos outros. Por exemplo, fazer um esquete sobre uma história bíblica, aprender um versículo de cor, cantar uma música etc.

Na maré vermelha, o grupo inteiro precisa esperar até que todas as equipes tenham alcançado a maré vermelha. Então o jogo fica travado e um líder traz Moisés. Por meio dele, o mar se abre e o jogo continua dependendo de quem chegou primeiro ao mar.

A lição relaciona a sensação de estar preso em um obstáculo e a libertação que se sente quando o obstáculo é superado pela mão de outra pessoa.

Tarefas de acordo com o número lançado:

1 Esporte fácil / Tarefas fáceis

2 Pantomima: um voluntário da equipe recebe uma palavra e precisa mostrá-la aos outros por meio de pantomima

3 Arremessar a bola: as crianças formam um círculo e precisam arremessar a bola 10 vezes sem cair.

4 Bíblia: as crianças recebem uma pergunta da Bíblia e/ou da lição.

5 Esporte difícil: Toda a equipe tem de praticar um esporte mais difícil (10 flexões, formar uma pirâmide de pessoas, correr etc.)

6 Pequenos exploradores: Nós, uso de uma bússola, resolução de um código morse

O arquivo é para impressão em A3 ou A4. Após a impressão, cole os papéis juntos e eles se tornarão A0 ou A1.

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Moisés
Fase de grupos
Jogo
Jogo de dados
Jogo de escada

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
1–20

Bíblia
História
Pessoa

Duração
1 a 2 horas

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Download do arquivo disponível

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

Contribuintes
eeo_03

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/estrada-pelo-mar-vermelho