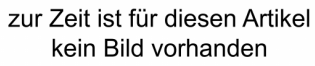
ENVIADO POR
kurtmühlematter

ON
17/08/2012

Keine Stimmen

O jogo do sal na Índia

Jogo off-road para 52 crianças com duração aproximada de 90 minutos.



As crianças são divididas em 8 grupos de 6 a 7 crianças cada, sendo necessário um total de aproximadamente 52 crianças e 26 líderes.

Introdução

Estamos na Índia, no litoral. Os indianos adoram temperos (especialmente curry,...), portanto, o objetivo do jogo é que cada família tenha uma coleção de 5 temperos diferentes. Especiarias.

Alocação de funções

- 1 líder por grupo (tarefa: treinador, garante a segurança,...)
- Oberratscha (chefe, compra sal das crianças)
- 1 Ratscha (vende garrafas grandes para o transporte de água e "elefantes de transporte" (líderes), que podem ajudar as crianças por 5 minutos, e "elefantes de proteção" (líderes), que podem proteger as crianças de bandidos e crianças adversárias)
- 1 árbitro/ajudante do Ratscha (distribui dinheiro para as crianças, se necessário, ... garante que tudo ocorra de acordo com o planejado)
- 1-2 bandidos (perseguem a água salgada das crianças, estão na "zona de combate")
- 2-3 comerciantes de água (1 vende água salgada de alta qualidade (cara), 1 vende água de baixa qualidade, têm locais fixos)
- 1 senhora do harém / 1 homem do turbante (circulam livremente pelo campo de jogo, vendem "pontos na testa" para as meninas e um turbante para os meninos, permitindo que as crianças transportem dois copos de água para cada lado)
- 1 (comerciante do mercado de trabalho) está localizado na zona neutra, dá tarefas aos participantes se eles estiverem com pouco dinheiro (por exemplo, abotoar um turbante, passar maquiagem, fazer 20 flexões, ser criativo...) para que eles recebam entre 10 e 200 rúpias por missão

Jogo
São jogadas 3 rodadas.

1. Rodada: Aumentar o capital inicial, leva cerca de 15 minutos
Tiras de perfume com diferentes aromas (jasmim, lavanda, rosa, ...) são penduradas por toda a floresta. Onde quer que haja um aroma de lavanda, sacos de sal são escondidos em um raio de 1 metro. Esses sacos podem ser trocados por rúpias na Oberratscha. Há preços indicativos, mas o racha tem liberdade para fazer ajustes. (2 kg no total)

2. Rodada: arrecadar dinheiro, leva cerca de 40 minutos

- As crianças podem usar o dinheiro do Oberratscha e do Ratscha para comprar mais madeira, gravetos, jornal (mais barato) ou gravetos, chaleira para cozinhar
- Pelo menos uma criança deve ficar perto da fogueira, que cada grupo acende
- As crianças devem comprar água salgada de comerciantes; há um com água de alta qualidade e outro com água de baixa qualidade (muito barata)
- Na "zona de combate", as crianças podem pegar crianças adversárias (batendo 3 vezes nas costas delas) e, em seguida, precisam esvaziar a água (variante de mau tempo: as crianças podem pegar outras, se forem pegas, precisam jogar sal e ficar paradas e gritar seus nomes até que duas do mesmo grupo venham e gritem)
- Elas ganham dinheiro fervendo a água salgada. Elas podem vender o sal para o conselheiro-chefe
- Apenas uma xícara pode ser carregada por viagem, a menos que os K. tenham comprado uma ponta ou um turbante da senhora do harém/do homem do turbante, caso em que podem carregar duas xícaras
- Ou se tiverem comprado uma garrafa de 1 litro do Ratscha
- Se não houver dinheiro sobrando, as crianças podem realizar tarefas no mercado de trabalho e receber dinheiro

Lista de preços:

- 1 xícara de sal de alta qualidade: (1 colher de sopa de sal por xícara), custa 5 rúpias
- 1 xícara de sal de baixa qualidade: (0,5 colher de sopa de sal por xícara), custa 3 rúpias
- Chaleira + colher: 80 rúpias
- Madeira: 30 rúpias
- Jornal: 20 rúpias
- Madeira (por tora): 10 rúpias
- Cubo de iluminação: 60 rúpias
- Ponto na testa: 80 rúpias
- garrafas pet de 1 litro: 280 rúpias
- 1 litro de água de alta qualidade: 20 rúpias, mín. 10
- 0.garrafas pet de 5 litros: 150 rúpias
- 0.5 litros de água de alta qualidade: 10 rúpias, mín. 5
- Proteção de elefantes: 350 rúpias
- Elefantes de transporte: 450 rúpias

As crianças recebem 10 rúpias por 10 gramas de sal, 20 rúpias por 20 gramas de sal e assim por diante. (dependendo da quantidade que receberem)

3. Rodada: Criar uma coleção de especiarias, leva aproximadamente 20 minutos

As crianças precisam comprar temperos com o dinheiro que têm. O primeiro grupo a ter todos os 6 temperos (pimenta preta e branca, curry, pimenta malagueta, canela, folhas de louro) vence.

Só é permitido comprar um tempero por rota. As escadas ficam à espreita no caminho e podem sabotar.

Se as crianças tiverem muito pouco dinheiro, terão de ganhar dinheiro extra.

Materiais:

- 200 xícaras
- garrafas pet de 14 litros
- garrafas pet de meio litro
- 7 a 10 litros de água salgada
- 37 tiras de pano
- 8 colheres
- Dinheiro
- Maquiagem
- 8 coleções de especiarias
- 2 kg de sal embalados em sacos pequenos
- Fita de barreira
- Madeira
- 8 chaleiras
- 2 balanças
- Jornais
- Óleo de fragrância
- Recipiente
- Cubos de iluminação
- Cartazes com prêmios

Importante: o mestre do jogo deve ajustar constantemente os preços atuais e anunciar as promoções. Dica: use recipientes diferentes para distribuir água salgada (somente uma certa quantidade de sal pode ser dissolvida)

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/o-jogo-do-sal-na-india