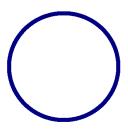
YoungstarsWiki.org

Dentro do círculo e fora do círculo

Jogo Rammel que não requer preparação e quase nenhum esforço.



Preparação

Desenhe um círculo no chão com um pedaço de giz.

Tarefa

Todos ficam fora do círculo e tentam empurrar uns aos outros para dentro do círculo. Quem entrar no círculo com os dois pés deve permanecer no círculo. Sua tarefa é, então, ficar no círculo e puxar as pessoas que estão fora do círculo para dentro dele.

A última pessoa fora do círculo vence.

O jogo ainda não terminou.

Quando todos estiverem dentro do círculo, o jogo começa novamente. Você tenta empurrar os outros para fora do círculo. Como no jogo anterior, quem estiver fora do círculo com os dois pés fica lá e tenta puxar as pessoas que estão dentro do círculo para fora dele. A última pessoa no círculo vence.