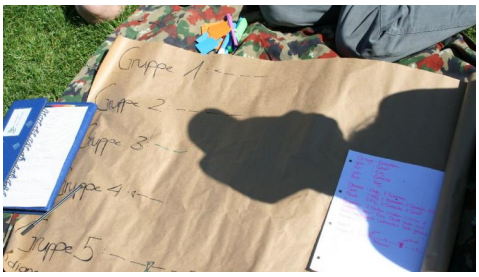


ENVIADO POR
LukiLeu

ON
06/10/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

The Settlers of Catan - Jogo de terreno



Este é um jogo baseado no jogo de tabuleiro "The Settlers of Catan". No entanto, ele foi adaptado para que possa ser jogado como um jogo de terreno.

Dados do jogo

- **Idade:** a partir de 12 anos
- **Número:** 20 +
- **Terreno:** ao ar livre, floresta, prado
- **Líder:** 6-9 (dependendo do número de grupos e da variação)
- **Duração:** 60 min +

Material

- Matéria-prima (tijolo, madeira, ovelha, minério, espiga de milho) --> pode ser pedaços de papel de cores diferentes
- Papel vegetal para marcar os vilarejos, cidades e ruas (para o centro de construção)
- Fita de barreira para marcar os locais dos grupos
- possivelmente marcações para ladrões

Objetivo do jogo

Cada grupo (nação) constrói o maior número possível de estradas, vilas e cidades. A nação com o maior número de pontos vence. Há um ponto por vilarejo, dois pontos por cidade e cinco pontos para a estrada mais longa.

Realização

Dependendo do número de crianças, há de 5 a 8 colônias. Cada uma tem seu próprio local de grupo (QG). Cada tribo tem um recurso (tijolo, madeira, ovelha, minério, espiga de milho) em seu QG.

Para construir determinadas coisas, elas precisam de recursos diferentes, que podem ser obtidos de duas maneiras:

1. Vá até o QG de outra nação com sua própria carta de recurso e troque seu recurso 1:1 por outro.

2. Capturar outros jogadores e fazer "tesoura-papel-pedra " em 3 vitórias. Aplica-se o seguinte:

- O vencedor recebe do oponente o mesmo número de cartas que tinha com ele (ele tinha 2, portanto, também recebe 2 se o outro jogador tiver essa quantidade).
- Um jogador nunca pode ter mais de 6 cartas. Isso significa que ele não pode atacar com mais de 3 cartas.
- O jogo só é jogado com o número máximo de cartas que ambos os jogadores têm. (O atacante tem 3 cartas, o jogador atacado tem 2, portanto o jogo é jogado com 2 cartas)

Em seguida, você corre para o centro de construção (no meio do terreno) com os vários recursos e pode construir lá, entregando as cartas e desenhando a construção correspondente no papel vegetal para as pessoas correspondentes. Aplica-se o seguinte:

- Deve haver pelo menos duas estradas entre duas aldeias.
- Antes que uma cidade possa ser construída, uma aldeia deve ser construída primeiro.

Variações

1. Os ladrões (rotulados como líderes) entram repentinamente no jogo, dão um high-five nos participantes e começam a construir seus próprios edifícios. Eles não precisam fazer nenhuma troca, pois recebem as cartas dos participantes de graça se as tocarem. (Introduza isso somente no final do jogo)
2. Um determinado líder vai para o QG de um grupo. Nenhum recurso pode ser trocado onde esse líder estiver. Isso cria um bloqueio. Os jogadores dependem da troca de recursos entre si.
3. A construção de algo custa o dobro do preço. Os jogadores precisam cooperar mais uns com os outros, pois só podem carregar 6 cartas.

Créditos das fotos

- Foto da capa: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Brincadeiras ao ar livre

Idade
13 a 16 anos
a partir dos 16 anos

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/settlers-catan-jogo-de-terreno