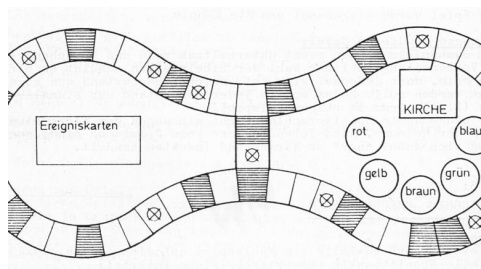


## Jogo de tabuleiro de contrabando da Bíblia



Jogo de tabuleiro sobre o tema "Missão secreta no Oriente"

### Materiais

- um tabuleiro de jogo por grupo (3-5 jogadores) (veja o exemplo)
- 1 peça de jogo por jogador, 1 dado
- Bíblias: formato de livro simples, dobrado, feito de papelão fino (dependendo da duração do jogo, você precisará de algumas)
- Cartas de eventos (veja o exemplo)

### Objetivo do jogo:

Coletar o maior número possível de Bíblias e levá-las em segurança para a igreja, que está precisando desesperadamente de Bíblias. As Bíblias que são entregues à igreja durante o jogo (veja o tabuleiro do jogo) estão seguras. Elas são depositadas no espaço correspondente (cor do jogador). O vencedor é o jogador com o maior número de Bíblias.

### Procedimento

Os jogadores começam em qualquer lugar do campo. A direção pode ser escolhida livremente, mas não pode ser alterada. Se você tirar um seis, poderá tirar novamente.

Quem cair em um quadrado listrado recebe uma Bíblia. O jogador a coloca virada para cima na mesa à sua frente. Ele a "carrega consigo" até que seu personagem passe pela igreja, onde poderá depositar a(s) Bíblia(s).

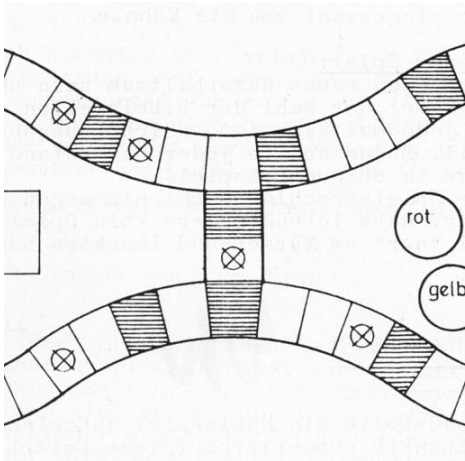
Quem chegar a um espaço com esse símbolo X pega uma carta de evento da pilha e segue as instruções.

A duração do jogo deve ser determinada antes do jogo (por exemplo, 20 minutos). As Bíblias carregadas pelos jogadores no final do jogo não contam.

## Exemplo de um tabuleiro de jogo

Isso também pode ser muito mais complicado.

Foto de Wendy Gerster



## Exemplos de cartões de eventos

- Você é revistado pela polícia secreta. Eles pegam todas as Bíblias que você está carregando.
- Você é revistado pela polícia secreta. Jogue os dados para ver quantas Bíblias eles encontram: Número ímpar = 1 Bíblia, número par = 2 Bíblias
- Você é visto pela polícia secreta. Você consegue entregar sua(s) Bíblia(s) a um colega. Entregue sua(s) Bíblia(s) ao jogador mais próximo de você no tabuleiro.
- Você é revistado pela polícia secreta. Eles encontram todas as Bíblias, exceto uma.
- Você encontra um cristão que lhe pede uma Bíblia. Você dá a ele uma Bíblia, se tiver uma.
- Você conhece um turista estrangeiro que, surpreendentemente, lhe dá duas Bíblias e pede que você as entregue a cristãos necessitados.
- Você fica feliz por ter permissão para prestar esse serviço. Isso lhe dá uma nova energia. Ande 3 espaços para frente.
- Você vê um colega à sua frente e corre para ele para ter comunhão com ele. Vá até a próxima figura à sua frente no campo.
- Cante músicas de louvor enquanto estiver caminhando. Isso o ajudará a se mover mais rapidamente. Pule para o próximo quadrado listrado.
- Você verá um bloqueio de estrada à sua frente, onde todos os viajantes são revistados. Espere uma curva para que suas Bíblias não sejam descobertas.
- Você encontrará alguns cristãos que têm uma impressora secreta. Espere uma volta para ajudá-los. Eles lhe darão três Bíblias em troca.
- Você para e lê a Bíblia. É tão emocionante que você perde uma rodada. Mas isso lhe dá tanta força que você consegue jogar os dados três vezes na próxima rodada.

- Você encontra um pastor que diz que a polícia levou suas Bíblias. Ele realmente precisa de uma Bíblia para poder pregar. Portanto, dê a ele uma Bíblia, se você tiver uma.
- Um pequeno grupo de fiéis cujo pastor está na prisão pede que você passe o domingo com eles e pregue. Como você poderia dizer não? Espere uma rodada.
- Você recebe uma carona de um caminhão. Jogue os dados novamente.
- Você fala de Jesus para algumas crianças, mas a polícia o joga na cadeia. Graças a Deus eles não encontraram suas Bíblias. Você só tem permissão para continuar quando tira um seis.
- Os cristãos ficam sabendo de seu ministério. Eles lhe dão comida e bebida e o incentivam muito. Jogue os dados novamente.
- Você é revistado, mas consegue esconder suas Bíblias. Deixe-as no campo. A próxima pessoa que passar por lá poderá levá-las.

## Referência da fonte

- Imagem da capa do livro: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, edição 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, página 137
- Conteúdo do livro: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, edição 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, páginas 135-137