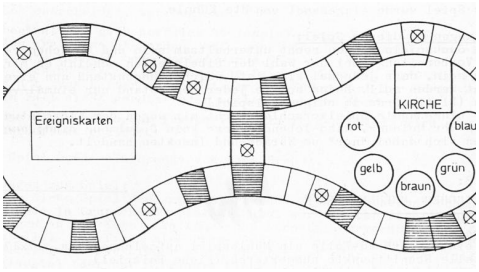
YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
kurtmühlematter

ON
29/10/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo de tabuleiro de contrabando da Bíblia



Jogo de tabuleiro sobre o tema "Missão secreta no Oriente"

Materiais

- um tabuleiro de jogo por grupo (3-5 jogadores) (veja o exemplo)
- 1 peça de jogo por jogador, 1 dado
- Bíblias: formato de livro simples, dobrado, feito de papelão fino (dependendo da duração do jogo, você precisará de algumas)
- Cartas de eventos (veja o exemplo)

Objetivo do jogo:

Coletar o maior número possível de Bíblias e levá-las em segurança para a igreja, que está precisando desesperadamente de Bíblias. As Bíblias que são entregues à igreja durante o jogo (veja o tabuleiro do jogo) estão seguras. Elas são depositadas no espaço correspondente (cor do jogador). O vencedor é o jogador com o maior número de Bíblias.

Procedimento

Os jogadores começam em qualquer lugar do campo. A direção pode ser escolhida livremente, mas não pode ser alterada. Se você tirar um seis, poderá tirar novamente.

Quem cair em um quadrado listrado recebe uma Bíblia. O jogador a coloca virada para cima na mesa à sua frente. Ele a "carrega consigo" até que seu personagem passe pela igreja, onde poderá depositar a(s) Bíblia(s).

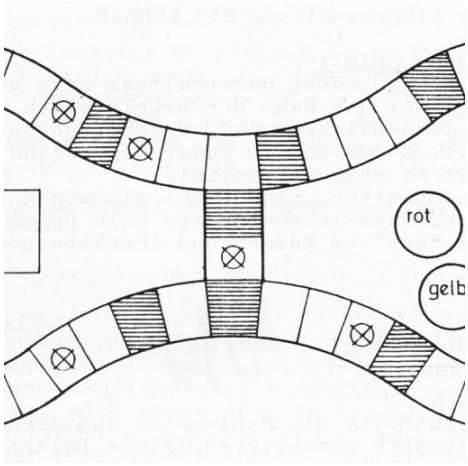
Quem chegar a um espaço com esse símbolo X pega uma carta de evento da pilha e segue as instruções.

A duração do jogo deve ser determinada antes do jogo (por exemplo, 20 minutos). As Bíblias carregadas pelos jogadores no final do jogo não contam.

Exemplo de um tabuleiro de jogo

Isso também pode ser muito mais complicado.

Foto de Wendy Gerster



Exemplos de cartões de eventos

- Você é revistado pela polícia secreta. Eles pegam todas as Bíblias que você está carregando.
- Você é revistado pela polícia secreta. Jogue os dados para ver quantas Bíblias eles encontram: Número ímpar = 1 Bíblia, número par = 2 Bíblias
- Você é visto pela polícia secreta. Você consegue entregar sua(s) Bíblia(s) a um colega. Entregue sua(s) Bíblia(s) ao jogador mais próximo de você no tabuleiro.
- Você é revistado pela polícia secreta. Eles encontram todas as Bíblias, exceto uma.
- Você encontra um cristão que lhe pede uma Bíblia. Você dá a ele uma Bíblia, se tiver uma.
- Você conhece um turista estrangeiro que, surpreendentemente, lhe dá duas Bíblias e pede que você as entregue a cristãos necessitados.
- Você fica feliz por ter permissão para prestar esse serviço. Isso lhe dá uma nova energia. Ande 3 espaços para frente.
- Você vê um colega à sua frente e corre para ele para ter comunhão com ele. Vá até a próxima figura à sua frente no campo.
- Cante músicas de louvor enquanto estiver caminhando. Isso o ajudará a se mover mais rapidamente. Pule para o próximo quadrado listrado.
- Você verá um bloqueio de estrada à sua frente, onde todos os viajantes são revistados. Espere uma curva para que suas Bíblias não sejam descobertas.
- Você encontrará alguns cristãos que têm uma impressora secreta. Espere uma volta para ajudá-los. Eles lhe darão três Bíblias em troca.
- Você para e lê a Bíblia. É tão emocionante que você perde uma rodada. Mas isso lhe dá tanta força que você consegue jogar os dados três vezes na próxima rodada.
- Você encontra um pastor que diz que a polícia levou suas Bíblias. Ele realmente precisa de uma Bíblia para poder pregar. Portanto, dê a ele uma Bíblia, se você tiver uma.
- Um pequeno grupo de fiéis cujo pastor está na prisão pede que você passe o domingo com eles e pregue. Como você poderia dizer não? Espere uma rodada.

- Você recebe uma carona de um caminhão. Jogue os dados novamente.
- Você fala de Jesus para algumas crianças, mas a polícia o joga na cadeia. Graças a Deus eles não encontraram suas Bíblias. Você só tem permissão para continuar quando tira um seis.
- Os cristãos ficam sabendo de seu ministério. Eles lhe dão comida e bebida e o incentivam muito. Jogue os dados novamente.
- Você é revistado, mas consegue esconder suas Bíblias. Deixe-as no campo. A próxima pessoa que passar por lá poderá levá-las.

Referência da fonte

- Imagem da capa do livro: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, edição 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, página 137
- Conteúdo do livro: Jungscharleiternachrichten, Die besten Tipps - der 80er Jahre, edição 600.3.90 © BESJ-Verlag, Fällanden, páginas 135-137

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Jogos de tabuleiro

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
1–20

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Terreno / arredores
Em ambientes fechados

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Terreno / arredores
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-de-tabuleiro-de-contrabando-da-biblia