

ENVIADO POR
CuBa94

ON
19/11/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Conquistar a cidade



Este artigo apresenta um jogo de terreno em que o objetivo é abastecer os cidadãos de uma cidade com alimentos e água.

Dados do jogo

- **Idade:** a partir de 7 anos
- **Número:** indiferente
- **Terreno:** Floresta,...
- **Líder:** 3
- **Duração:** 60min - 120min

Material

- 30 peças de tábua
- 2 xícaras para a escada da mesa
- 2 folhas
- Copo para o transporte de água
- aproximadamente 3 pedras grandes
- Fita de barreira
- Cartas de baralho (minério, água, comida)

Preparação

Duas áreas devem ser isoladas com antecedência. A primeira área é usada para completar três postos. A mesa de jogo está localizada na segunda área.

As seguintes ideias podem ser usadas para as colunas:

Minério:

- Carregar pedras
- Jogar pedras

Comida:

- Preparar um lanche

Água:

- Levar água com um copo/tubo
- beber 1 copo de água
- Levar balões de água

Curso do jogo

- As crianças são divididas em dois grupos. Cada grupo recebe uma cidade e um líder de mesa. Agora o jogo pode começar.
- Todas as crianças devem primeiro fazer um posto para obter minério, comida ou água. Com esses materiais, elas correm para a mesa do jogo.
- Na mesa de jogo, as crianças devem lançar um dado. A cidade tem 6 portões. Se o número 4 for rolado, a carta deverá entrar na cidade pelo 4º portão. Se um soldado adversário estiver posicionado em frente a esse portão, essa carta entrará na cidade adversária. Os dados também devem ser lançados lá (se for interceptada lá, ela volta para o outro grupo). Quando a carta chega à cidade, ela está segura e não pode mais ser perdida.
- O objetivo é ter 1 água e 1 alimento para cada cidadão da cidade no final do dia. Se esse não for o caso, todos os cidadãos que não tiverem recebido tudo desertarão para a cidade adversária. Com 5 minérios, o líder da mesa pode lançar os dados uma vez; se ele lançar um número ímpar, um cidadão poderá ser roubado do grupo adversário. Você recebe 1 ponto para cada cidadão que for roubado.
- Depois que os pontos de um dia tiverem sido contados e os cidadãos que desertaram tiverem sido divididos, o dia seguinte começa. A comida e a água estragam depois de um dia.

Números

O cidadão, o povo:

O objetivo do jogo é ter o maior número possível de cidadãos (Töggeli) para marcar o maior número possível de pontos. As pessoas estão sempre localizadas dentro das muralhas da cidade. Você recebe um ponto por cada cidadão.

Soldado:

Cada grupo tem 3 soldados (também Töggeli) que cercam os portões do adversário. Eles interceptam as cartas que tentam passar por seu portão. Os soldados podem ser reposicionados em frente a um portão todos os dias (coloque-os em frente a uma das seis entradas).

Cidade:

A cidade pode ser facilmente desenhada no papel. Ela tem uma muralha fechada e 6 entradas.

Fim do jogo

Após um número definido de dias, o jogo termina. Os pontos dos dois grupos são contados e o grupo com mais pontos vence.

Créditos das fotos

- **Imagem da capa**: © Rahel Szielis / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Brincadeiras ao ar livre

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/conquistar-cidade