

## Conquistar a cidade



Este artigo apresenta um jogo de terreno em que o objetivo é abastecer os cidadãos de uma cidade com alimentos e água.

### Dados do jogo

- **Idade:** a partir de 7 anos
- **Número:** indiferente
- **Terreno:** Floresta,...
- **Líder:** 3
- **Duração:** 60min - 120min

### Material

- 30 peças de tábua
- 2 xícaras para a escada da mesa
- 2 folhas
- Copo para o transporte de água
- aproximadamente 3 pedras grandes
- Fita de barreira
- Cartas de baralho (minério, água, comida)

### Preparação

Duas áreas devem ser isoladas com antecedência. A primeira área é usada para completar três postos. A mesa de jogo está localizada na segunda área.

As seguintes ideias podem ser usadas para as colunas:

#### Minério:

- Carregar pedras
- Jogar pedras

#### Comida:

- Preparar um lanche

## Água:

- Levar água com um copo/tubo
- beber 1 copo de água
- Levar balões de água

## Curso do jogo

- As crianças são divididas em dois grupos. Cada grupo recebe uma cidade e um líder de mesa. Agora o jogo pode começar.
- Todas as crianças devem primeiro fazer um posto para obter minério, comida ou água. Com esses materiais, elas correm para a mesa do jogo.
- Na mesa de jogo, as crianças devem lançar um dado. A cidade tem 6 portões. Se o número 4 for rolado, a carta deverá entrar na cidade pelo 4º portão. Se um soldado adversário estiver posicionado em frente a esse portão, essa carta entrará na cidade adversária. Os dados também devem ser lançados lá (se for interceptada lá, ela volta para o outro grupo). Quando a carta chega à cidade, ela está segura e não pode mais ser perdida.
- O objetivo é ter 1 água e 1 alimento para cada cidadão da cidade no final do dia. Se esse não for o caso, todos os cidadãos que não tiverem recebido tudo desertarão para a cidade adversária. Com 5 minérios, o líder da mesa pode lançar os dados uma vez; se ele lançar um número ímpar, um cidadão poderá ser roubado do grupo adversário. Você recebe 1 ponto para cada cidadão que for roubado.
- Depois que os pontos de um dia tiverem sido contados e os cidadãos que desertaram tiverem sido divididos, o dia seguinte começa. A comida e a água estragam depois de um dia.

## Números

### O cidadão, o povo:

O objetivo do jogo é ter o maior número possível de cidadãos (Töggeli) para marcar o maior número possível de pontos. As pessoas estão sempre localizadas dentro das muralhas da cidade. Você recebe um ponto por cada cidadão.

### Soldado:

Cada grupo tem 3 soldados (também Töggeli) que cercam os portões do adversário. Eles interceptam as cartas que tentam passar por seu portão. Os soldados podem ser reposicionados em frente a um portão todos os dias (coloque-os em frente a uma das seis entradas).

### Cidade:

A cidade pode ser facilmente desenhada no papel. Ela tem uma muralha fechada e 6 entradas.

## Fim do jogo

Após um número definido de dias, o jogo termina. Os pontos dos dois grupos são contados e o grupo com mais pontos vence.

## Créditos das fotos

- Imagem da capa: © Rahel Szielis / [pixelio.de](https://pixelio.de)