ENVIADO POR
Hesi07

ON
21/11/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Simulação



Nesse jogo de esconde-esconde original, não basta apenas ser rápido, mas também ter um bom senso de orientação.

Materiais

- papel e caneta, se necessário

Preparação

- Encontre um local adequado

Procedimento

- Forme dois grupos de tamanho igual.
- O Grupo A deve esperar a cerca de 20 metros de distância do ponto de partida.
- O Grupo B escolhe em conjunto um esconderijo e desenha o caminho até ele no chão, na areia ou em uma folha de papel.
- Agora, o Grupo B dá o sinal de partida e se esconde no local combinado.
- Após o sinal de largada, o Grupo A conta até 100. Em seguida, eles correm de volta ao ponto de partida e examinam o mapa.
- Agora começa a busca.
- Se o Grupo B for encontrado, ambos os grupos devem correr de volta ao ponto de partida o mais rápido possível.
- O último membro de cada grupo a chegar pode apagar ou rasgar o mapa.
- O grupo cujo membro conseguir fazer isso vence.

Referências

- Imagem da capa: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Brincadeira de esconde-esconde

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/simulacao