

ENVIADO POR
ML3000

ON
02/12/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jogo do “Fünfliber”



Um jogo de habilidade com uma moeda de cinco libras para uma noite agradável.

Os participantes sentam-se ao redor de uma mesa.

Informações sobre o jogo

- **Idade**: 8+
- **Número** de jogadores: 5 a 10
- **Local**: em casa
- **Duração**: 2 a 5 minutos por rodada
- **Material**: 1 a 3 moedas de cinco liras (ou de dois francos, para crianças com mãos pequenas)

Procedimento

1. Escolham um detetive.
2. Passem a moeda de cinco liras secretamente debaixo da mesa. Todos os outros que não estiverem com a moeda devem fingir que a têm e também passá-la adiante.
3. Depois de um tempo, o detetive diz “Pára”. A partir daí, a moeda de cinco não pode mais ser passada adiante.
4. Em seguida, vem o “Prontos” e todos os jogadores fecham o punho e apoiam o cotovelo na mesa.
5. Em seguida, o detetive pode dar ordens para que os jogadores façam diferentes poses (veja abaixo), e a pessoa com a moeda de cinco liras tenta executar tudo sem que o detetive perceba que ela está com a moeda na mão.
6. Para encerrar, o detetive ordena novamente “Para cima!” (punho fechado e cotovelo apoiado na mesa)...
7. Em seguida, vem o “Ab!” Nesse momento, todos os jogadores batem com a mão aberta na mesa. A pessoa com a moeda de cinco liras também.
8. Agora, o detetive tenta encontrar a moeda de cinco. O jogador com quem a moeda for encontrada será o detetive na próxima rodada.

Personagens

Aqui são apresentadas as diferentes figuras.

Bock / Doppelbock

Coloque todos os dedos ligeiramente abertos sobre a mesa.

No “Doppelbock”, faça exatamente o mesmo, com a única diferença de que um “Bock” fica em cima do outro.



Barril / Barril duplo

Bater com o punho na mesa.

No caso do barril duplo, basta empilhá-los um sobre o outro.



Muro

Na posição “Mauer”, ambas as mãos são colocadas uma sobre a outra, com as palmas voltadas para baixo.



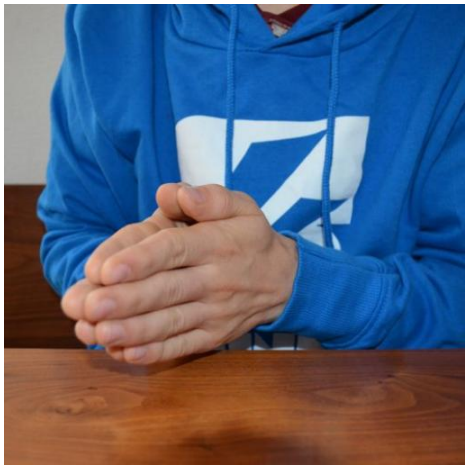


Peixe

No jogo do Peixe, as duas mãos são colocadas uma sobre a outra, com as palmas voltadas para baixo.

Nesse caso, é possível passar a moeda de cinco liras “nadando” por cima de outro “peixe” e deixando a moeda deslizar para dentro dele.

Ao desmontar a figura do peixe, é possível escolher em qual mão se deseja pegar a moeda de cinco florins.



Vamos lá!



Vamos lá!



Créditos das imagens

- Imagens: Todas as imagens foram cedidas por ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)

Variante

- Tenho algo que você não consegue ver!

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Habilidade

Idade
a partir dos 16 anos

Número de participantes
1–20

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Até 1 hora

Terreno / arredores
Em ambientes fechados

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Terreno / arredores
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jogo-do-funfliber