Partes humanas

Os participantes são divididos em equipes de acordo com o número de equipes. De preferência, uma equipe deve ter de 4 a 7 participantes.

As equipes competem entre si, contra o tempo e com base em uma determinada tarefa, envolvendo todos os membros.

A equipe que realizar a tarefa primeiro acumula pontos. Quem tiver mais pontos no final vence.

O jogo é adequado tanto para ambientes internos quanto externos.

As ideias para as tarefas podem ser: um moinho de vento em funcionamento (exemplificado na figura: temos a estrutura no meio e a hélice é formada pelos participantes que se movimentam em torno da estrutura), um foguete, um foguete, um peixe recém-pescado, um carrinho de mão cheio, um carro de fórmula 1 etc.

A preparação do jogo não requer nenhum material.