YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Hesi07

ON
10/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Informações sobre jogos ao ar livre



Este artigo oferece dicas e truques úteis para uma boa preparação e realização de jogos ao ar livre. Com o conhecimento necessário, o planejamento e a execução ficam bem mais fáceis.

A emoção e o sucesso dependem de

- um conceito de jogo (história) interessante, adequado à faixa etária e bem apresentado.
- regras de jogo bem elaboradas e claramente explicadas.
- o mestre do jogo.
- o tamanho e o formato da área de jogo.
- o espírito do jogo e a motivação dos jogadores e da equipe.
- o envolvimento de cada jogador.

Preparação

- Reconhecimento da área (Onde estão os riscos? Onde estão as áreas protegidas?)
- Verifique se a área é um local de caça, um campo de tiro militar ou uma reserva natural; informe as partes relevantes, se necessário
- Se necessário, demarque a área de jogo e monte as estações
- Explique o jogo aos participantes, distribua tarefas e defina com antecedência que tipo de ajuda é permitida...
- Prepare os materiais necessários

Introdução

- Preparando os jogadores para o estado de espírito certo

- Os jogadores são familiarizados com a situação inicial
- Assumindo um papel (programa de unidade, etc.)

Instruções do jogo

- Delimite a área de jogo com pontos de controle e estações; marque os limites do campo de jogo e as zonas de perigo; informe a localização do posto de primeiros socorros
- Explique o jogo de forma que todos possam ver e ouvir você; preste atenção à escolha das palavras
- Explique o jogo a partir de diferentes perspectivas
- Reserve tempo suficiente e permita que os participantes façam perguntas
- Garanta silêncio

Regras do Jogo

- Pense bem nas coisas, preste atenção aos detalhes e tente identificar as áreas cinzentas
- Tudo o que não foi proibido é permitido (área cinzenta)
- Algumas regras influenciam a dinâmica do jogo, enquanto outras têm como objetivo garantir a segurança.
- Evite que as coisas saiam do controle, mas dê margem suficiente para permitir o desenvolvimento de estratégias

Formação de grupos

- Os grupos devem ser formados de maneira equilibrada ou aleatória?
- Antes do início do jogo, reserve um tempo para distribuir as funções e discutir a estratégia dentro do grupo
- Peça aos jogadores que se alinhem por ordem de idade (do mais novo ao mais velho) e, em seguida, peça que se contem. Isso geralmente é justo...
- Identificação dos grupos

Gerenciamento do jogo

- Você e o kit de primeiros socorros estão localizados em um ponto central e podem ser acessados pelos jogadores a qualquer momento
- Se necessário, membros adicionais da equipe patrulharão a área de jogo para esclarecer quaisquer dúvidas.

Área de recreação

- Trace os limites em um mapa e sinalizá-los claramente (com fita de isolamento, bandeiras etc.)
- Use limites naturais que se destaquem o máximo possível (caminhos, valas, clareiras, etc.)
- Atenção: o campo de jogo costuma ser escolhido grande demais!
- Marque as zonas de risco

Início e fim do jogo

- devem ser claramente definidos; deve-se utilizar um sinal sonoro
- Os jogadores devem saber para onde devem se dirigir no início e no final da partida.

Duração do jogo

- O tempo total inclui a explicação do jogo, a formação dos grupos, o tempo de jogo, o tempo de deslocamento até o local do jogo e as considerações finais
- Às vezes, o entusiasmo pode diminuir durante jogos mais longos; cabe à equipe manter os jogadores motivados
- Anuncie o tempo de jogo, se for o caso

Momento de encerramento

- Fase de relaxamento (especialmente para jogos noturnos ao ar livre), por exemplo, um chá ao redor da fogueira, uma caminhada tranquila de volta ao acampamento; deve haver uma reconciliação entre as equipes (incluindo entre os membros da equipe organizadora!)
- Anuncie os resultados do jogo, saia do papel e permita que haja discussão; enfatize o resultado/a experiência compartilhada, em vez da equipe vencedora
- Cerimônia de premiação e entrega de prêmios
- Tente tirar a seriedade do jogo abordando certos aspectos com humor.

Erros comuns

- Áreas cinzentas e regras mal elaboradas, que surgem no decorrer do jogo e são então resolvidas de alguma forma pela equipe nas estações (frustração)
- Em jogos em que os membros da equipe atuam como “inspetores”, a proporção entre equipe e participantes deve ser ajustada. Às vezes, isso se transforma em uma competição para ver “quem consegue pegar mais participantes”, o que pode ser frustrante para os participantes. É melhor usar

menos membros da equipe, já que, do contrário, fica difícil manter tudo sob controle.
- Os membros da equipe não estão suficientemente informados, especialmente sobre os detalhes.
- Ao explicar, você automaticamente parte do seu próprio entendimento e conhecimento, mas muitas vezes os outros interpretam as mesmas palavras como significando coisas ou procedimentos diferentes — por exemplo, como lidar com as fitas de vida, mostrar a fita do adversário ao repassá-la, etc.
- Os percursos são muito longos e passam por terrenos variados, como matagais, espinhos, valas...
- Lembre-se de se hidratar durante as provas
- Não se leva em conta tempo suficiente, especialmente para os preparativos antes do início da prova; isso muitas vezes não é considerado no tempo real da prova (estresse)
- Preste atenção à disposição dos grupos e aos pontos de cruzamento entre eles; os grupos posicionados nas bordas podem ter uma vantagem
- Grupos cujas estações estejam no topo ou na base de uma ladeira podem estar em vantagem ou desvantagem
- Funcionários desnecessários ficam parados sem fazer nada (frustração, queda na motivação)
- Os materiais não estão devidamente preparados (faltam canetas, etc.)
- Os membros da equipe discutem com os jogadores o que deu errado logo após a partida, prejudicando assim o clima
- Se houver reclamações, não as expresse na frente dos participantes; em vez disso, aborde-as de forma construtiva com o responsável, exceto em casos de erros muito graves

Tipos de jogos ao ar livre

- **Jogos de contrabando:** um objeto deve ser contrabandeado para algum lugar.
- **Jogos de combate e tática:** atacar e defender usando astúcia e artimanhas.
- **Caça ao tesouro:** procurar e resolver tarefas.

Referência da fonte

- Imagem da capa: **Clip art** cedida pela editora buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **, extraída de: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Segunda edição revisada, 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Brincadeiras ao ar livre

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/informacoes-sobre-jogos-ao-ar-livre