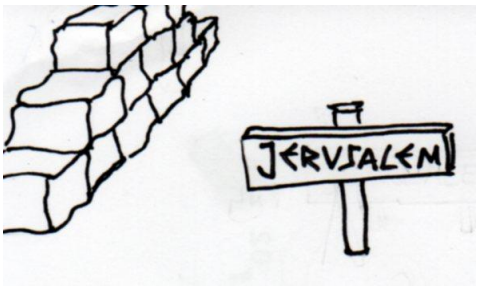
YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
MariES

ON
16/01/2013

Keine Stimmen

Jerusalém – Reconstrução do muro



Não se deixem intimidar pelas muitas regras do jogo! Trata-se de um jogo de tabuleiro divertido e cheio de ação, no qual duas construtoras disputam acirradamente o mercado.

Conceito do jogo

Estamos na época em que Neemias viveu e o povo israelita retornou a Israel após o exílio na Babilônia. A reconstrução de Jerusalém está prestes a começar.
Em nome de Neemias, duas empreiteiras — cada uma com sua própria pedreira — começam a reconstruir a muralha da cidade. Existem várias brechas na extensa muralha que precisam ser fechadas. Neemias está oferecendo uma generosa recompensa à empresa de construção que fechar o maior número de brechas. Para facilitar a identificação das seções concluídas da muralha assim que a construção for finalizada, cada empresa deve acender uma tocha em sua própria cor e colocá-la no local. Além disso, um versículo bíblico deve ser incorporado à nova alvenaria. Para garantir uma competição acirrada, mas justa, os construtores podem revogar as licenças de trabalho uns dos outros, afastando temporariamente o outro trabalhador.

Infelizmente, também veio à tona que alguns árabes estão se misturando à multidão. Diz-se que eles estão infectados com uma doença potencialmente fatal. Recomenda-se que ambas as equipes de construção tomem cuidado, embora o contato inicial ainda seja considerado seguro.

Material

- Fita de isolamento
- 30 sacos de lixo pretos (120 l)
- 30 sacos de lixo azuis (120 l)
- 6 rolos de fita adesiva
- 80 elásticos (para fechar os sacos de lixo)
- 40 elásticos azuis (autorização de trabalho)
- 40 elásticos amarelos (autorização de trabalho)
- 14 bastões luminosos azuis
- 14 bastões luminosos amarelos
- Tinta facial ou coletes numerados
- Transparência para retroprojetor
- 2 retroprojetores

- 3 canetas Edding vermelhas
- 4 canetas Edding
- 14 pinos de madeira
- 14 pregos
- Coletes ou itens semelhantes para identificar funcionários infectados

Terreno

- Uma área ampla e densamente arborizada (aproximadamente 350 x 350 metros) é adequada como área de recreação. O terreno pode ser densamente arborizado e acidentado.

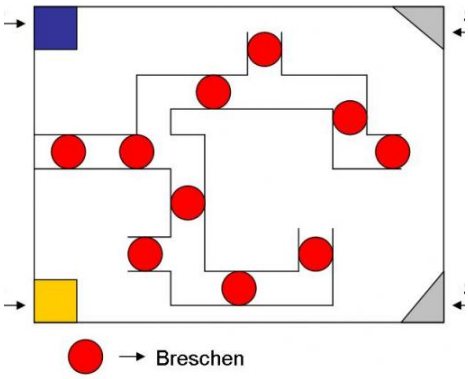
Preparação

- Demarcação do campo de jogo: é recomendável utilizar as características naturais do terreno (riachos, trilhas, limites da floresta). Marque os lados sem limites naturais com fita de isolamento.
- Marque os acampamentos das empreiteiras, as pedreiras e as brechas com fita de isolamento (de preferência, fita fluorescente).
- 14 versículos bíblicos do Antigo Testamento (7 diferentes por grupo)
- Recorte 14 cartões pequenos (aprox. 10 x 10 cm) de filme transparente para retroprojetor e faça um furo em um canto de cada um (um cartão por versículo bíblico)
- Tochas: martele um prego na ponta de cada estaca de madeira. Posteriormente, prenda os cartões com os versículos bíblicos escritos e os bastões luminosos aos pregos usando fita adesiva.
- Os sacos de lixo contendo os elásticos são levados para as respectivas pedreiras. (Sacos de lixo pretos para a Empresa A; sacos de lixo azuis para a Empresa B)
- No início do jogo, os participantes (trabalhadores da construção civil) recebem um elástico na cor correspondente (autorização de trabalho) e, além disso, um colete numerado ou um número pintado no rosto, nas bochechas direita e esquerda.

Objetivo do jogo

- Feche as brechas na muralha da cidade usando 5 dos seus próprios blocos de construção (sacos de lixo) e coloque uma tocha na cor do seu grupo assim que essa tarefa estiver concluída.
- Impedir que a equipe adversária construa sua muralha e derrubar as muralhas dela.
- Não “fique doente” para poder continuar trabalhando.

Esboço do campo de jogo



Regras

- Cada participante pode usar uma lanterna para o jogo noturno ao ar livre.
- Os grupos começam ao mesmo tempo.
- Os participantes têm liberdade para escolher se querem se deslocar em grupos ou individualmente.
- Cada grupo pode trabalhar em qualquer brecha.
- Uma brecha é fechada colocando-se 5 tijolos (=sacos de lixo).
- Os construtores retiram os tijolos da pedreira do próprio grupo.
- Extração de tijolos: um jogador enche um saco de lixo com ar e o fecha bem com um elástico para que o ar não escape.
- Os construtores só podem trabalhar se estiverem com uma autorização de trabalho (um elástico na cor do seu grupo).
- As pedras extraídas são inspecionadas pelo encarregado na sede do respectivo grupo. Somente após ele dar o aval é que os construtores podem usar a pedra para construir o muro.
- Os construtores adversários podem ser temporariamente impedidos de trabalhar ao terem seu número gritado em voz alta. Se isso acontecer, o jogador afetado deve entregar sua autorização de trabalho (elástico) ao atacante e, caso estivesse carregando algo naquele momento, deixá-lo onde está.
- Na respectiva sede, recebem um novo elástico do encarregado (membro da equipe) e, assim, são novamente autorizados a trabalhar.
- Com um elástico capturado, os jogadores podem remover um bloco de construção do adversário de uma brecha. O elástico e o bloco removido são levados ao seu próprio encarregado.
- Assim que um grupo colocar 3 tijolos em uma brecha, o grupo adversário não poderá mais removê-los! No entanto, para reivindicar a brecha para si, esse grupo deve remover os tijolos da equipe adversária conforme descrito acima.
- Os materiais de construção espalhados fora das brechas só podem ser pegos se pertencerem ao próprio grupo do jogador. Se pertencerem ao próprio grupo do jogador, eles podem ser pegos, mostrados ao encarregado e usados para construir.
- Um jogador só pode carregar um bloco de construção (saco de lixo) por vez.
- Se um jogador tiver obtido uma autorização de trabalho de um adversário, ele não poderá solicitar a ajuda de outro jogador até que a tenha devolvido juntamente com o bloco de construção roubado.
- Se um jogador estiver carregando um bloco de construção, ele não poderá pegar uma autorização de trabalho de um adversário.
- Há também 2 a 3 árabes (funcionários) infectados com uma doença no tabuleiro de jogo. Quando os trabalhadores da construção civil entram em contato com essas pessoas pela primeira vez, recebem um ponto vermelho na mão como marca. No segundo contato, o trabalhador afetado

recebe outro ponto e deve se recuperar na sede da empresa por 3 minutos. Durante esse tempo, ele não pode participar do jogo. No terceiro contato, o trabalhador fica fora do jogo pelo restante da partida.

Procedimento

- Os participantes são divididos em dois grupos e designados a um gerente de obra (funcionário) e à respectiva empresa.
- Na sede da empresa, cada jogador recebe uma autorização de trabalho (elástico) e um número (colete numerado ou o número pintado nas duas bochechas).
- Os trabalhadores da construção civil são então enviados para explorar e extrair tijolos da pedreira do seu grupo.
- Extração de tijolos: um participante pega um saco de lixo, enche-o bem com ar e o fecha hermeticamente com um elástico para que o ar não escape.
- Em seguida, o jogador leva a pedra ao encarregado, que a inspeciona. Se o encarregado a aprovar, o jogador recebe uma tira de fita adesiva do encarregado, que pode ser usada para fixar a pedra nas lacunas encontradas nas pedras já existentes do grupo.
- Assim que uma lacuna for preenchida com 5 pedras de construção de um grupo, a tocha (ainda não acesa!) pode ser fincada no chão naquele local. Os construtores recebem um versículo bíblico do supervisor de construção, que devem memorizar e escrever na folha de plástico dentro da lacuna. Depois disso, podem acender a tocha cerimonialmente.
- Os blocos de construção estranhos que o supervisor de construção recebe devem ser devolvidos à pedreira correspondente por um membro da equipe.
- O jogo termina após um limite de tempo ou assim que todas as brechas na muralha da cidade forem fechadas.
- A pontuação do jogo leva em conta o número de brechas fechadas e o número de elásticos capturados. Naturalmente, você ganha mais pontos pelas brechas fechadas do que pelos elásticos roubados.

Duração do jogo

- Explicação do jogo e introdução no campo de jogo: aproximadamente 30 minutos
- Limite de tempo: definido em 2 horas
- No entanto, a duração também pode depender da conclusão da missão — fechar todas as brechas. Nesse caso, a duração do jogo depende do esforço e do entusiasmo de cada grupo.

Referências

- Imagem da capa: MariES
- Esboço do campo de jogo: MariES

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Brincadeiras ao ar livre
Concurso
Ação
Engraçado
Estratégia

Idade
Não há dados disponíveis.

Número de participantes
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/jerusalem-reconstrucao-do-muro