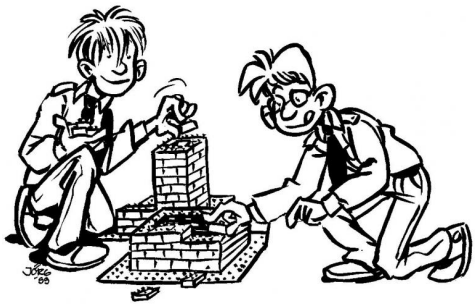
ENVIADO POR
Hesi07

ON
17/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Palácio da Babilônia



O objetivo desse jogo de terreno é criar um modelo de um edifício magnífico para o rei. Deixe sua criatividade correr solta e impressione o rei com sua obra de arte.

Materiais

- Fita de barreira, bandeiras ou similares para marcar as estações dos grupos e para demarcar o campo de jogo
- Blocos de construção em amarelo, verde, azul, marrom (= matérias-primas: grãos, madeira, minério, argila)
- Fitas (papel crepom ou similar)
- Tábuas de madeira (=fundação)
- Botões de algodão (=pilares)
- Cola (=cimento)
- Folhas de papel, cada uma com informações sobre as preferências do rei

Preparação

- Marque as estações do grupo
- Distribua os principais comerciantes (=funcionários) uniformemente no campo de jogo marcado X. O tamanho do campo de jogo e o número de comerciantes principais dependem do número de participantes.
- Prenda fitas salva-vidas nos braços dos jogadores
- Distribua os blocos de construção uniformemente no campo de jogo

Implementação

- Os participantes são divididos em grupos de igual tamanho.
- Cada grupo, por sua vez, é dividido em : Construtores, comerciantes e arquitetos (a divisão fica a critério dos próprios jogadores e pode ser alterada durante o jogo)

- A tarefa dos construtores é coletar matérias-primas (= blocos de construção) no campo marcado X. Apenas **uma** matéria-prima pode ser carregada por vez, que é levada para os alojamentos. Cada trabalhador da construção recebe uma fita de vida, que pode ser arrancada pelos jogadores adversários e, depois disso, a matéria-prima deve ser entregue ao atacante. No entanto, você só pode "invadir" se não estiver carregando nenhum recurso. Novas faixas de vida estão disponíveis nos alojamentos do grupo.
- Esses recursos coletados podem ser trocados por materiais de construção (por exemplo, 1 grão + 1 minério = 1 pilar) a determinados preços (que podem variar durante o jogo) nos principais comerciantes . Você também pode negociar entre as tribos (de comerciante para comerciante). Também é permitido barganhar.
- Os arquitetos têm a tarefa de planejar um edifício que seja estável e magnífico, atenda aos desejos do rei e tenha uma vantagem muito individual (planejamento = construção).
- Para descobrir os desejos do rei, os jogadores podem correr até o rei no campo de jogo, que lhes dá tiras de papel nas quais ele revela um desejo para cada um.
- Depois de um tempo determinado (por exemplo, 30 a 60 minutos), o rei (= mestre ou funcionário do jogo) decide qual modelo corresponde melhor à sua ideia de um palácio magnífico.

Comprovação da fonte

- Imagem da capa: Imagem da capa: **Clipart** cortesia da editora buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch. **de de: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; segunda edição revisada de 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Criatividade
Състезание
Artesanato artístico
Планиране
Trabalho em equipe

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/palacio-da-babilonia