

## Batalha dos gigantes



Esse é um jogo competitivo elaborado com duelos divertidos.

### Material

- Apito
- Cronômetro

### Jogos

#### Pegue a toalha (velocidade)

**Material:** 1 ou mais toalhas pequenas

- São formados pares com o mesmo número de participantes.
- Eles ficam de costas um para o outro, segurando as pernas um do outro. Uma toalha é colocada entre eles.
- Ao sinal do líder do jogo, cada parceiro tenta ser o primeiro a agarrar a toalha pelas pernas. Quem conseguir vencerá.
- Cada parceiro que venceu agora forma um novo par com um dos outros vencedores.
- O jogo é jogado até que reste apenas um vencedor.
- Seu grupo recebe um ponto.
- Se houver um número desigual de participantes, três jogadores também podem competir entre si.

#### Levantamento de pesos (força)

**Material:** 1 peso por participante (por exemplo, embalagens tetra pack em sacos ou similares)

- Cada participante recebe um peso.
- Ao sinal do líder do jogo, cada participante levanta o peso com o braço estendido.
- A última pessoa a abaixar o braço vence.

#### Jogo de amarrar bananas (velocidade)

**Material:** 1 banana por participante; cordas do mesmo comprimento presas às bananas; alfinetes presos à outra extremidade da corda

- Cada participante recebe uma das bananas preparadas com barbante e alfinetes.
- Os participantes colocam suas bananas no chão, na mesma altura, e se dirigem à linha de partida.
- Ao sinal de início do líder do jogo, os jogadores tentam enrolar a linha no alfinete o mais rápido possível para serem os primeiros a colocar as mãos na banana.
- O primeiro jogador a abrir e comer a banana vence.

## Jogo da garrafa e do lápis (precisão)

**Material:** 1 garrafa por participante e uma caneta presa a um barbante

- O barbante é preso ao cinto ou à alça do cinto de cada participante.
- Atrás de cada participante há uma garrafa vazia na qual ele deve acertar com a caneta.
- A primeira pessoa a fazer isso vence.

## Competição de comer cobras (habilidade)

**Material:** 4 cobras de açúcar por participante, presas a um barbante longo

- Dois ajudantes seguram o barbante com as cobras de açúcar horizontalmente no ar (as cobras devem estar ao alcance da boca).
- Ao sinal do líder do jogo, os jogadores tentam comer suas 4 cobras, uma após a outra, o mais rápido possível.
- O primeiro a fazer isso vence.

## Jogo da careta (expressões faciais)

**Material:** 1 borracha por participante

- Cada participante recebe um elástico que deve ser colocado sobre a cabeça e preso na ponta do nariz e atrás das orelhas.
- Ao sinal do líder do jogo, os participantes tentam mover a borracha até o pescoço fazendo expressões faciais e caretas.
- O jogador cuja borracha chegar ao pescoço primeiro vence.

## Torre de Babel (destreza)

**Material:** 1 garrafa vazia sem tampa por participante, fósforos

- Ao sinal do líder do jogo, os participantes tentam construir uma torre na abertura da garrafa usando os fósforos que seja mais alta do que as torres dos outros jogadores.
- Ganha quem tiver construído a torre mais alta após 5 minutos.

## Eu sou o melhor (capacidade)

**Material:** grão-de-bico ou similar, 1 recipiente ou saco por participante, balança

- Os participantes tentam colocar o maior número possível de grãos-de-bico em suas bocas.
- Em seguida, eles devem dizer "Eu sou o melhor" em alto e bom som.
- Os grãos-de-bico dos jogadores são então colocados em recipientes diferentes e pesados individualmente.

- Ganha quem tiver mais grão-de-bico na boca.

## "Não estou nem aí para os biscoitos!" (velocidade)

**Material:** 2 biscoitos maiores e secos por participante

- Cada participante tenta comer seus dois biscoitos o mais rápido possível e depois assobiar.
- A primeira pessoa a assobiar alto vence.

## Concurso de arrotos (volume)

**Material:** 1 garrafa cheia de Coca-Cola (ou outra bebida gaseificada), 1 copo grande por participante

- Cada participante bebe seu próprio copo de Coca-Cola.
- A pessoa que conseguir arrotar mais alto depois ganha.

## Prova da fonte

- Foto da capa: MariES