ENVIADO POR
Hesi07

ON
28/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Esquadrão de demolição



O objetivo desse emocionante jogo de terreno é evitar que um "edifício" importante seja explodido. A pergunta de todas as perguntas: Quando o despertador toca?

Material

- Despertador
- lanternas, se necessário
- Mapa
- Lápis

Preparação

- encontre uma área de jogo adequada
- obtenha um mapa do terreno ou desenhe um você mesmo

Implementação

- Os participantes são divididos em duas equipes de igual tamanho e levados separadamente para locais diferentes.
- O Grupo A anexa um despertador a uma árvore ou algo semelhante, que é ajustado para um horário específico. A árvore representa a estrutura que será explodida quando o tempo acabar.
- O Grupo A desenha o local do despertador na planta do local e depois se afasta do local da explosão com a planta do local.
- A tarefa do grupo B agora é encontrar o grupo A e pegar o mapa dele para desligar o despertador antes que o tempo acabe.
- O grupo A deve se fazer notar a cada minuto, piscando (à noite) e/ou batendo/gritando (durante o dia), mas pode seguir em qualquer direção.
- Se o grupo A for avistado pelo grupo B, o mapa deverá ser entregue.
- O grupo B então vai para o local da detonação usando o mapa.
- Se o despertador for encontrado e "desativado" a tempo, o grupo B vence.

- Entretanto, se ele tocar, o grupo A será o vencedor.

Prova da fonte

- Foto da capa: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Ґeland game
Напрежение
Estratégia
O jogo do Tim
Време

Idade
8 a 12 anos
13 a 16 anos

Número de participantes
1–20
20–30
30 – 100

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/esquadrao-de-demolicao