YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Fuchs45

ON
19/09/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Onde está Jesus?



Use um mapa para ajudar os pais de Jesus a encontrar Jesus, que está "perdido" no terreno.

Dados do jogo

- **Idade:** a partir de 7 anos
- **Número:** selecionável de 20 a 80 (dependendo do número de grupos)
- **Terreno:** selecionável, prado, floresta com caminhos proeminentes ou cabanas na floresta
- A**dministração:** 2 líderes de jogo cuidam das coisas e coordenam, Maria e José verificam partes do plano
- **Duração:** aproximadamente 1 hora (pode ser estendida/controlada por variações)

Objetivo do jogo

Usar um mapa para ajudar os pais de Jesus a encontrar Jesus, que está "perdido" no terreno.

Preparação

Prepare o mapa

- Desenhe um mapa da área de recreação em um papel de embrulho (ou similar). De preferência, com pontos de destaque, como cabanas na floresta, bifurcações no caminho, pedras grandes etc., que as crianças possam reconhecer facilmente! (Veja o crocodilo)
- O caminho da área de recreação até Jesus é desenhado em cores diferentes, dependendo do número de grupos. (Por exemplo, 3 grupos = 3 cores)
- O mapa agora é cortado em (3) partes (dependendo do número de grupos).
- Cada parte é cortada novamente de forma aleatória (estilo quebra-cabeça).

Dica

Cuidado: se estiver chovendo, use papel plastificado ou plástico de construção direta (da Jumbo ou da Coop), que é um pouco mais grosso.

A história

Jesus estava com seus pais no templo em Jerusalém. Os pais voltam para casa e não percebem que Jesus está desaparecido. Eles voltam e o procuram por *toda parte!*

A Bíblia, Lucas 2, 43-46

Desafio:

Os servos do templo não nos querem no templo e tentam nos expulsar (apanhadores).

Jogabilidade

- As peças do tabuleiro são distribuídas aleatoriamente em um campo.
- Cada grupo tem uma cor. Eles procuram peças de lona em um campo, independentemente da cor.
- Você retorna à sua base com a peça do plano (apenas uma peça pode ser transportada por vez). As peças da cor do grupo podem ser montadas diretamente. Você pode trocar as peças coloridas do seu "oponente" por uma das suas no distribuidor.
- Se um grupo tiver todas as peças do mapa, ele deverá mostrar sua peça do mapa para Maria e José no templo.
- É claro que precisamos que todos os grupos obtenham o mapa completo e encontrem Jesus.
- Os comerciantes podem influenciar isso.
- Os apanhadores podem influenciar isso.
- Na zona de captura, você pode ser parado com um toque nas costas. Quem vence é decidido pelo jogo "pedra-papel-tesoura". Isso dá a jovens e idosos uma chance igual. Quem perder deve abrir mão de seu cartão. (Se os líderes forem apanhadores, eles NÃO devem ter um pedaço de carta, caso contrário as crianças "perseguirão" os líderes em vez de se concentrarem em coletá-los e transportá-los)

Encerramento do jogo

Quando todos os grupos tiverem reunido sua parte do plano, as "habilidades teatrais" dos líderes serão necessárias. Eles precisam dar o pontapé inicial e admitir que só encontraremos Jesus se todos nós nos unirmos e juntarmos as partes do plano.

Todos nós partimos em busca de Jesus.

Versão 1

Nós o encontramos (o líder interpreta Jesus). Viável, dependendo da visão bíblica.

Versão 2

Encontramos um bilhete em nosso destino dizendo que Jesus já voltou para casa, mas deixou um "lanche" para nós. Comemos o lanche juntos.

Variantes

- Os apanhadores podem ser líderes ou crianças.
  - Os líderes podem dirigir melhor o jogo.
  - Pode ser divertido para as crianças pegarem umas às outras.
- Dependendo do andamento do jogo, o distribuidor pode pedir duas ou mais peças do oponente por uma.
- Maria e José também podem ser líderes normais.
- Os comerciantes não precisam ser fixos, eles também podem se movimentar pelo campo de jogo. No entanto, eles devem ser marcados com uma braçadeira ou algo semelhante!
- O caminho até "Jesus" pode ser mais longo ou mais curto.
- Uma oração também pode ser integrada em um caminho "longo" até Jesus. Em seguida, faça o último alongamento e um lanche.

Material

Peça	O que
1	Cartão cortado em 3 partesà 3 partes cortadas em pedaços pequenos
1-3	Fita adesiva transparente para colar o plano
div	Fita adesiva para dissuadir pássaros para marcar a base, o revendedor ou a zona de captura
ev	Lanche para o alvo do mapa
ev	Disfarces para Maria e José

Referência da fonte

Imagem da capa: Clipart cortesia da editora buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de de: Jungscharleiter Grafik-CD plus; segunda edição revisada de 2002
© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Geländespiel
Jogo de busca
Jesus
Mapa
Crianças

Número de participantes
1–20
20–30

Bíblia
História
Pessoa

Material
Muito trabalho

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Número de participantes
Bíblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/onde-esta-jesus