YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
MariES

ON
26/02/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

O grande jogo da máfia



Este é um jogo para adolescentes em que a diversão do "assassinato" é pré-programada! A qualquer momento, um de seus amigos pode encurtar consideravelmente seu "tempo de vida". Quem é mais rápido? Quem é mais esperto?

Materiais

- um objeto pequeno para cada jogador (por exemplo, espetos de kebab para festas)
- um pequeno pedaço de papel por jogador
- Lista com todos os nomes dos participantes

Implementação

- Comece dobrando pequenos pedaços de papel (um por jogador). Desenhe um símbolo (por exemplo, uma estrela) em um dos pedaços de papel. O restante permanece em branco. Cada jogador desenha um pedaço de papel. Ele olha para o papel para si mesmo, mas não o mostra para os outros. O jogador que desenhou a folha de papel com a estrela é o policial. Entretanto, ele não se revela a ninguém. Ele mantém seu pedaço de papel como um distintivo da polícia.
- Cada jogador agora recebe um item. Esse item é a arma dos jogadores com a qual eles podem "matar" os outros. É também a vida de cada indivíduo.
- O objetivo dos jogadores é sobreviver e ser o último jogador vivo.

Os cenários a seguir têm o objetivo de explicar o curso do jogo:

- **Cenário 1**: O jogador A pode matar o jogador B cutucando-o com sua arma e dizendo: "Killed!" (Morto!) O jogador B deve agora dar ao jogador A seu item, ou seja, sua vida, e é eliminado do jogo.

- **Cenário 2**: Por acaso, o jogador C vê o jogador A matar o jogador B. Ele diz: "Eu vi você! Ele diz: "Eu vi você!" Agora o jogador A morre e dá sua vida ao jogador C. O jogador B continua vivo.

- **Cenário 3**: O jogador B, sem saber, tenta matar o policial. Se ele tiver seu distintivo com ele, ele o mostra. O jogador B é levado sob custódia. O policial retira sua arma por uma semana. Durante esse período, o jogador B não pode matar ninguém, mas ele mesmo pode ser morto. Após uma semana, o jogador B recebe sua arma de volta.

- **Cenário 4**: O jogador B tenta, sem saber, matar o policial. No entanto, o policial não tem o distintivo com ele. Ele morre e dá seu item ao jogador B. O jogo agora continua sem o policial.

- **Cenário 5**: Os jogadores A, B e C unem forças para matar o policial. Todos eles o atingem com suas armas ao mesmo tempo. O distintivo não ajuda o policial nesse caso. Ele morre e dá sua vida a um dos outros.
- De*modo geral*, para matar o policial (com o distintivo), três pessoas precisam cutucá-lo com a arma ao mesmo tempo.

- **Cenário 6**: Os jogadores A, B e C matam o policial juntos, mas são pegos pelo jogador D. Os jogadores A, B e C agora morrem.

- Esse jogo pode durar um dia, uma semana ou várias semanas. Dependendo da rapidez com que os jogadores "se pegam na esquina".
- O jogo não é jogado somente durante a hora dos jovens, mas também continua fora da igreja. Se você se encontrar por acaso na rua durante a semana e tiver sua arma com você, também terá a oportunidade de "matar" a outra pessoa.
- Os jogadores também podem fazer contratos e pactos uns com os outros, se desejarem.
- Uma vez por semana (por exemplo, durante a aula para jovens), pede-se que as pessoas que "morreram" nesse meio tempo se retirem da lista. Isso ajuda a manter o controle de quem já está morto e de quem ainda está vivo.

Comprovação da fonte

- Foto da capa: MariES

Weitere Informationen

Categorias
Jogos e atividades

Tags
Assassinato
Velocidade
Estratégia
Diversão
Реакция

Idade
13 a 16 anos
a partir dos 16 anos

Número de participantes
Não há dados disponíveis.

Bíblia
Essa informação está faltando.

Duração
Não há dados disponíveis.

Material
Quase sem esforço

Download de arquivos
Nenhum download de arquivo

KI Generierter Inhalt
Conteúdo
Categorias
Tags
Idade
Número de participantes
Bíblia
Duração
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pt-br/wiki/art/o-grande-jogo-da-mafia