SUBMITTED BY
Irmgard

ON
05.07.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Nave scufundate în pădure



Această formă de joc de teren a fost dezvoltată pe baza unui joc cunoscut.

Acest articol este un articol din revista Forum și este atașat ca fișier PDF.

Fă-ți propriul joc

Nu există așa ceva: încă un joc în aer liber pe agendă... ce le vom oferi copiilor de data aceasta? De ce să nu încercăm ceva complet nou? Luați un model de joc cunoscut și folosiți-l pentru a crea propriul joc! În textul următor veți găsi un exemplu de cum ar putea arăta un astfel de joc.

Ideea

Totul a început cu ideea de a reproiecta un joc de exterior bazat pe un joc de masă bine cunoscut. Ar trebui să fie un joc care să ofere atât copiilor mai mici, cât și celor mai mari posibilitatea de a-și petrece o după-amiază în funcție de vârsta și interesele lor.

Primul pas a fost alegerea unui joc cu care majoritatea copiilor erau deja mai mult sau mai puțin familiarizați, în acest caz jocul de masă cunoscut sub numele de "Schiffliversänkis".

Versiunea originală

În versiunea originală de masă a acestui joc, doi jucători stau față în față. Fiecare dintre ei are două bucăți de hârtie, fiecare împărțită în aproximativ 15 x 15 pătrate de dimensiuni egale. Aceste pătrate sunt numerotate ca pe o tablă de șah de la 1 la 15 pe o parte și de la A la Q pe cealaltă parte. În plus, fiecare are cinci creioane colorate diferite.

Fiecare jucător folosește acum aceste creioane pentru a-și desena navele pe foaia care reprezintă marea: poate desena o navă în fiecare culoare. Dintre cele cinci nave, cea mai mică are două pătrate, următoarea mai mare are trei pătrate și așa mai departe până când cea mai mare are șase pătrate. Navele pot fi desenate oriunde pe foaie, dar nu trebuie să se suprapună. Este important ca jucătorii să nu poată vedea în niciun caz foaia adversarului.

Odată ce pregătirile au fost finalizate, marea bătălie pe apă poate începe: un jucător începe și îi cere celuilalt un pătrat de pe tabla sa, de exemplu C12 sau L3 etc.. Dacă celălalt jucător a desenat o navă pe pătratul cerut, trebuie să indice acest lucru ca fiind o "lovitură". Dacă acest pătrat este gol, lovitura se duce în apă. Întrebatorul poate marca acum poziția solicitată pe a doua foaie. Acum frontul se schimbă, iar anchetatorul își poate încerca norocul.

Câștigătorul este primul jucător care localizează, adică scufundă, toate navele adversarului.

Ce s-a întâmplat cu el ...

Pentru a adapta jocul de masă la dimensiunile mult mai mari ale pădurii și la numărul considerabil mai mare de jucători, este necesar să se formeze patru sau mai multe grupuri cu copiii.

Mai întâi, găsiți o suprafață de joc de aproximativ 50 x 50 m pe un teren ușor accidentat. La colțuri, se instalează patru stâlpi cu bandă de barieră, care reprezintă apoi porturile din joc. Fișele de joc cu câmpuri și creioanele colorate pot fi folosite așa cum au fost concepute inițial.

Pentru a răspunde nevoilor diferite ale copiilor, este necesar să se înființeze zone de sarcini diferite pentru acest joc, rolurile putând fi schimbate în timpul jocului.

Ca activitate liniștită, doi copii per grup se află în port în timpul jocului, monitorizând poziția navelor adverse și informând jucătorii atacatori ai celorlalte echipe cu privire la ocuparea pătratelor necesare de pe hartă. Ei sunt, de asemenea, cei care planifică și controlează tactica și cursul "atacurilor" lor.

Alți doi copii pe grup aleargă spre porturile adverse cu punctele pe care le-au colectat, "atacă celelalte nave" și apoi raportează în portul lor de origine reușitele și ratările.

Ceilalți copii au sarcina de a colecta "muniție" pentru echipa lor în diferite moduri în mijlocul terenului de joc. Pentru a face acest lucru, li se dau două tipuri diferite de jocuri:

Pentru copiii mai mari sau mai războinici, există posibilitatea de a concura într-o luptă cu panglici. Fiecare jucător primește un fir de lână legat în jurul brațului, iar scopul lor este să rupă firul de pe brațele celorlalți jucători. Dacă un jucător își pierde ața în acest fel, trebuie să obțină una nouă de la liderul de la marginea terenului. Este important să se stabilească reguli clare pentru colectarea punctelor și ca un lider să monitorizeze constant jocul, altfel corectitudinea necesară este uitată rapid în timpul jocului!

Copiii mai mici sau cei care preferă să evite confruntarea pot colecta jetoane împrăștiate pe terenul de joc (material de umplutură, care se găsește în cutii la companiile mari), pe care un lider le împrăștie continuu.

Firele de lână sau jetoanele colectate în acest fel sunt transformate de un lider conform unui tabel fix (de exemplu, trei fire de lână = o lovitură, zece jetoane = o lovitură) și numărul de puncte este dat atacatorilor. Aceștia duc punctele la găina lor, unde se lansează apoi atacul.

Jocul se încheie de îndată ce un grup și-a pierdut toate navele sau, bineînțeles, atunci când copiii rămân fără suflare sau când timpul a expirat.

Sfaturi și idei

Mai ales cu copii mai mari, adolescenți sau chiar mai multe grupuri, acest joc are un farmec mai mare dacă adăugați unele tactici. De exemplu, acordurile de pace între două grupuri și abordarea unui atac comun pot avea cu siguranță farmecul lor. Acest lucru este valabil mai ales dacă cei care au încheiat

pactul își dau seama la final că presupusul lor acord a fost subminat de adversarul lor.

Nivelul de dificultate al acestui joc poate fi modificat în funcție de următorii factori:

- Cu cât sunt mai multe pătrate pe foaia de joc, cu atât căutarea navelor devine mai dificilă
- Un număr mai mare de nave crește probabilitatea de a fi lovit
- Numărul de fire de lână sau de jetoane necesare pentru o lovitură poate accelera sau încetini jocul
- Navele cu care atacatorii trebuie să "navigheze" până la portul inamic pot fi reprezentate cu două foi butonate împreună.

Pentru a-i cufunda și mai mult pe copii în lumea marinarilor și a piraților, puteți, desigur, să adaptați și ambianța în consecință: Cu eșarfe pe cap, petice pe ochi, cicatrici machiate etc., fiecare echipaj de pirați își poate da propriul aspect.

Ca în acest exemplu, și alte jocuri de masă și de societate bine cunoscute pot fi transformate într-un joc de teren sau de oraș. Distracție plăcută la pregătire!

Nave scufundate în pădure_YW

Sursa de referință



- **Conținut și imagine:** Forum Kind numărul 2/05, pagina 28 + 29. Acest tip de joc de teren a fost dezvoltat pe baza unui joc cunoscut. © Copyright www.form-kind.ch
- **Autori:** Andi Flückiger și Stefan Schneider, lideri ai grupului de tineri Henggart

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc în aer liber
Forum
Articol
Joc
Ideea jocului

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/nave-scufundate-padure