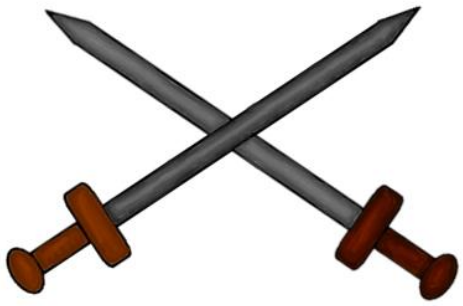
SUBMITTED BY
DamaPL

ON
04.04.2014

Keine Stimmen

Turniej rycerski



wiek: od 9 lat

ilość uczestników: 8 lub więcej

materiały: kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w kótórych jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdą się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana pada odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Categorii
Gry i zajęcia

Etichete
Dzieci
Gra
Bez materiałów

Vârsta
8–12 lat

Număr de participanți
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Brakuje tej informacji.

Durată
Brak dostępnych danych.

Teren / împrejurimi
W pomieszczeniach zamkniętych

Material
Prawie bez wysiłku

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Teren / împrejurimi
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/turniej-rycerski