SUBMITTED BY
rebtschgi

ON
07.04.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jocul „Pipeline” / Jocul în aer liber „Röhrli”



Echipele trebuie să construiască o legătură (conductă) cât mai bună între două puncte folosind paie. Câștigă echipa care reușește să conducă cea mai mare cantitate de apă dintr-un litru de la A la B prin sistemul de paie, adică cea care pierde cea mai puțină apă.

Material

- Pipete (multe)
- Pahare de plastic
- Clemete (o culoare pentru fiecare grup)
- Bandă adezivă
- Bandă de delimitare
- Chibrituri
- Suprafețe de frecare

Descrierea jocului

- Mai întâi se formează grupuri (2 sau mai multe), fiecărui grup i se atribuie un punct de plecare și un punct de sosire. Punctul de plecare trebuie să fie situat la o altitudine semnificativ mai mare decât punctul de sosire, astfel încât apa să poată curge de sus în jos. Zona de construcție trebuie marcată cu o bandă de delimitare.
- Fiecare grup primește un „capital inițial” (câteva pahare de plastic, câteva tuburi, eventual bandă adezivă) și câte o agrafă pe persoană.
- Explicați regulile jocului.

Reguli de joc

Construire

Tuburile pot fi introduse unele în altele, formând astfel un sistem de conducte. Cu ajutorul benzii adezive, punctele de îmbinare pot fi etanșate și fixate. Paharele servesc drept rezervor și depozit intermediar. Grupurile pot testa sistemul de conducte cu apă în orice moment pentru a identifica

punctele slabe. La final, punctul de plecare și cel de sosire trebuie să fie conectate cu tuburile și trebuie să existe cel puțin un pahar de plecare și unul de sosire. Se recomandă așezarea mai multor conducte una lângă alta (redundanță), pentru a îngreuna sarcina sabotorilor din grupul advers.

Luptă

Grupurile trebuie să poarte întotdeauna o agrafă pe brațul superior. Fiecare grup primește o altă culoare. Dacă acestea se rup sau se pierd, trebuie să ia una nouă din centrul jocului, de exemplu de la un punct de control unde trebuie să îndeplinească o sarcină (să cânte un cântec, să găsească versete biblice, să facă o roată...). Clemele pot fi luate de la membrii celorlalte grupuri, dar numai în afara zonei de construcție. În zona de construcție au acces doar muncitorii și sabotorii; în această zonă nu au loc lupte. Lupta pentru agrafe poate fi, de exemplu, atenuată, astfel încât cei mai mari să poată lua agrafele doar de la cei de aceeași vârstă. Cu agrafele grupului advers se pot cumpăra materiale noi de construcție sau de sabotaj în centrul jocului sau la un alt punct de control
.

Sabotaj

Sabotorii pot cumpăra materiale de sabotaj în centrul jocului sau la un punct de vânzare (de exemplu, un chibrit și o suprafață de frecare sau, pentru participanții mai mari, un pârț de femeie) cu „Klämmerli” sau pe care îl pot câștiga în alt mod. Cu aceste materiale, ei se pot îndrepta către zona de construcție. Dacă reușesc acest lucru, pot sabota acolo, fără a fi deranjați, **un** tub, după care trebuie să părăsească din nou zona de construcție.

Note

- Se pot adăuga, după bunul plac, și alte sarcini legate de material sau de ajutorul echipei.
- Jocul poate avea fie o limită de timp fixă (de exemplu, 60 de minute), fie o durată nedeterminată.
- Jocul se poate desfășura în interior sau în aer liber.

Surse

- **Imagine de copertă:** © BESJ Jungschar Aesch
- **Ideea jocului:** © BESJ Jungschar Aesch; Versiunea 1, 18.10.2013;

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Meci din faza grupelor
Munca în echipă
Apă
Concurs
Desteptăciune

Vârsta
8–12 ani
13–16 ani
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
1–20
20–30

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Până la 1 oră

Teren / împrejurimi
În spații închise

Material
Aproape fără efort

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Teren / împrejurimi
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/jocul-pipeline-jocul-aer-liber-rohrli