SUBMITTED BY
DamaPL

ON
26.04.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Oasele 1, 2, 3



vârsta: de la 7 ani

număr de participanți: 2 - 10

materiale necesare: 6 zaruri, o foaie de hârtie, un pix

Cum se joacă

Pentru început, stabilim câte puncte vom juca (de exemplu, 50 de puncte)

Fiecare jucător aruncă pe rând toate zarurile.

Dacă se aruncă un zar cu un punct, jucătorul câștigă 5 puncte; dacă, în aceeași aruncare, un alt zar arată două puncte, jucătorul câștigă 10 puncte. Dacă în aceeași aruncare a ieșit și un trei, jucătorul câștigă 15 puncte; dacă a ieșit un patru, 20 de puncte; dacă a ieșit un cinci, 25 de puncte; iar dacă a ieșit un șase, jucătorul câștigă 30 de puncte.

Dacă nu se obține niciun „1”, jucătorul nu primește niciun punct.

Rezultatele sunt notate pe o foaie de hârtie.

Dacă trei zaruri indică cifra 1, toate punctele jucătorului care a efectuat acea aruncare sunt anulate.

Dacă trei zaruri arată șase, jucătorul care le-a aruncat alege un alt jucător ale cărui puncte vor fi anulate.

Câștigătorul este persoana care atinge numărul de puncte stabilit la început.

Sursă

- imagine de copertă: DamaPL

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Jocul cu zaruri
Jocul
Copiii

Vârsta
8–12 ani

Număr de participanți
1–20

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Teren / împrejurimi
În spații închise

Material
Aproape fără efort

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Teren / împrejurimi
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/oasele-1-2-3