

SUBMITTED BY
Muppet

ON
15.05.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Concurs de scări * meerkamp



Variație dinamică a unui hexatlon, în care echipele se provoacă reciproc pentru a ajunge pe cel mai înalt loc al scării.

Informații despre joc

Vârsta: 10+
Număr: 16+ (echipe de 4 până la un maxim de 8 jucători)
Număr de echipe: 4+
Teren: În aer liber
Conducător: 1 conducător de joc, dacă este necesar un supraveghetor pe eveniment
Durata jocului: 10-15 min pentru fiecare parte, 180 min în total

Material

- Scară (care poate fi configurată ca un V inversat, cu trepte pe ambele părți)
- Tablă + cretă
- Fluier de arbitru pentru semnalul de început și de sfârșit
- Material pentru diferitele părți

Pregătire

Scara este așezată într-un loc central, printre toate piesele de joc. Toate piesele sunt pregătite.

Participanții se adună lângă scară. Apoi echipele sunt împărțite. Fiecare echipă primește o tablă + cretă pentru a-și scrie numele echipei. Odată ce au un nume de echipă, își pot agăța semnul de fiecare parte pe scară. Odată ce toate semnele sunt atârnate, provocarea poate începe....

Provocare

O echipă poate provoca doar alte echipe care se află cu un loc mai jos sau mai sus decât ea sau echipa de pe cealaltă parte a scării la același nivel.
Echipa care lansează provocarea decide care parte va fi realizată. Echipa câștigătoare a fiecărei provocări are dreptul să își schimbe panoul cu panoul adversarului. Scopul este ca pancarta cu numele echipei tale să atârne în vârful scării la sfârșitul timpului de joc (stabilit de conducătorul jocului).

La semnalul final al conducătorului de joc, urmează finala, numerele 1 și 2 din fiecare scară joacă finala pentru locurile 1 și 2 și locurile 3 și 4. Jocul care urmează să fie jucat este stabilit de restul grupului.

Idei pentru piese

- Concurs de tir cu arcul
- Pod cu frânghii
- Bile de prepeliță
- tug-of-war (live)
- Cursa cu saci
- Scrieți cât mai multe nume de băieți/fete în trei minute
- Întrebare (întrebări) dificilă (dificile)
- Berea sticlei (care echipă golește prima 1/3 dintr-o sticlă folosind un pai)
- Aruncarea cât mai rapidă a unui catarg (variantă cu noduri diferite sau chiar multiple)
- A tăia un trunchi de copac
- Introducerea cuielor (cine introduce cuiul până la capăt în buștean, echipele fac cu rândul. Câștigă cel mai bun după 3 runde)
- etc...

Mai multe idei pentru piese

www.spelensite.be
www.jeugdwerker.be
www.spellenmap.nl
www.jeugdwerkidee.nl

Imagine

Titlu fotografie: freedigitalphotos.net

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Munca în echipă
Concurs
Provocare
Scară
Dinamică

Vârsta
8–12 ani
13–16 ani
începând cu vârsta de 16 ani

Număr de participanți
20–30
30 – 100

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Nu există descărcări de fișiere

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/concurs-de-scari-meerkamp