SUBMITTED BY
Irmgard

ON
21.10.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Einstein găsește o rachetă



Un joc captivant în aer liber cu „Einstein, Madonna, Rambo, Schwarzenegger și 007”

După-amiaza școlii de tineret în pădure

Sfârșitul verii oferă ocazia de a petrece după-amiaza școlii pentru tineret în pădure. Jocul de orientare este o ocazie bună de a se descărca cu adevărat, folosind mult „creierul”. În acest joc, tactica și cooperarea în cadrul grupului sunt deosebit de importante. Prin urmare, este interesant și pentru copiii mai slabi din punct de vedere fizic.

Scopul jocului este ca grupul să acumuleze cât mai multe puncte. Acestea pot fi câștigate prin capturarea adversarului, precum și prin găsirea și lansarea rachetelor.

Să începem!

Jucătorii sunt împărțiți în două grupuri și pot trage apoi o carte de rol. Fiecare grup are una în setul său de cărți:

- Albert Einstein
- James Bond

și, în proporții aproximativ egale:

- Madonna
- ale Madonnei
- Rambo

Cărțile de rol determină „valoarea de luptă” a jucătorului și, în principiu, nu sunt transferabile (cu excepția lui James Bond, vezi mai jos); jucătorul trebuie să aibă întotdeauna cartea la el.

De la baza lor (zona neutră), ambele echipe se lansează apoi pe teren și încearcă să localizeze rachetele ascunse, pe lângă capturarea adversarilor.

Dacă un adversar este lovit în spate cu o lovitură clară, ambii se opresc și își arată cartea de rol. Jucătorul învins este apoi închis la baza câștigătorului. După aproximativ 2 minute, primește una nouă de la liderul bazei (lider) în schimbul vechii sale cărți de rol și se întoarce pe teren.

Liderul bazei se asigură că nu există niciodată doi Einstein sau doi James Bond din același grup pe teren.

Cine lovește pe cine?

Valoarea/rangul fiecărei cărți de rol este următoarea:

EINSTEIN
MADONNA
RAMBO
SWARZENEGGER 007

Einstein îi învinge pe toți personajele și este învins doar de James Bond

Madonna îi învinge pe Rambo, Schwarzenegger și James Bond, dar este învinsă de Einstein

Etc.

Schwarzenegger nu poate învinge pe nimeni

Dacă se întâlnesc doi cu aceeași înălțime, câștigă cel care lovește primul. Această regulă se aplică și în cazul lui Schwarzenegger și James Bond.

O lovitură asupra lui Einstein valorează 8 puncte, toate celelalte câte un punct fiecare. Liderii echipelor respective adună aceste puncte.

Rachete

În zona de joc sunt ascunse între șase și opt rachete. În imediata apropiere se află, de asemenea, o sticluță și câteva chibrituri. Dacă un jucător descoperă o rachetă, o aprinde și ia capacul fitilului ca dovadă. El trebuie să-l ducă la baza sa, unde echipei sale i se acordă 10 puncte. Capacul fitilului nu poate fi luat de la proprietarul său odată ce a fost detonat, chiar dacă acesta este capturat.

Sfârșitul jocului

Jocul se încheie cu un semnal final odată ce s-a atins limita de timp sau s-a lansat ultima rachetă.

Teren

Jocul necesită un teren forestier dens și, de preferință, accidentat. Acest lucru permite jucătorilor să se ascundă des și bine. Prin urmare, terenul ar trebui să fie destul de întins. Se amenajează o zonă neutră în fiecare dintre cele două colțuri opuse ale terenului.

Echipament

- Cărți de rol
- Câteva rachete
- Bandă de marcare
- Panglică de joc pentru marcarea echipelor
- Rachete de semnalizare
- Câteva sticle

Sfaturi și trucuri

Aveți la voi câteva cartonașe de rezervă, pentru a le înlocui în caz de pierdere. Rachetele sunt disponibile la aproape orice magazin de arme. Nu exagerați cu dimensiunea! Numărul de rachete și dificultatea de a le găsi vor determina dacă jucătorii din junglă se vor concentra mai mult pe vânătoare sau pe găsirea rachetelor. Un număr prea mare de rachete afectează negativ jocul. Variație: Desigur, în locul rachetelor pot fi ascunse orice alte obiecte (de exemplu, o ciocolată Toblerone învelită în folie de aluminiu). Astfel, jocul poate fi jucat și cu copii mai mici.

De unde pot obține cărțile de joc?

Dacă aveți în echipă un pasionat de calculatoare mai priceput decât media, puteți crea propriile cărți (de exemplu, pentru a se potrivi cu tema după-amiezii sau a trimestrului). Pentru toți ceilalți: copiați șabloanele pe hârtie groasă și decupați-le! Distracție plăcută!



Einstein găsește o rachetă_YW

Surse:
Conținut, imagini: Copyright BESJ
Autor: Micha Grimm, Jungschar Benaja, Seedorf BE
www.besj.ch

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc în aer liber
Personalități
Acțiune
Aventură
Tensiune

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/einstein-gaseste-o-racheta