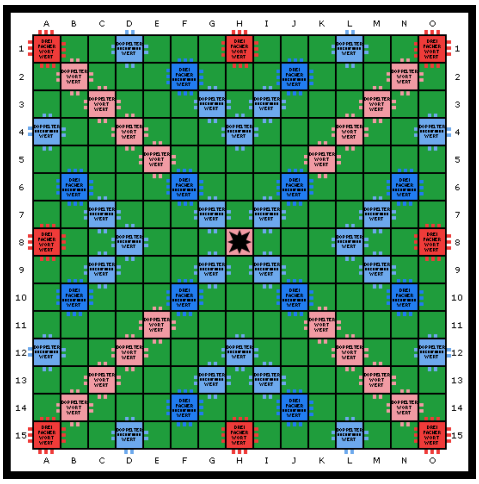
SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Mega-Scrabble



Distrează-i pe copii cu un Mega-Scrabble!

Cursa cu probe din cadrul taberei de aventură îi va „dezgheța” și pe adolescenții tăi

Atunci când adolescenții se întâlnesc fără să se cunoască deja bine, „jocurile de spargere a gheții” sunt foarte solicitate. Să luăm ca exemplu Mega Scrabble! Este o variantă a jocului de societate Scrabble.

Grupurile încearcă să formeze cuvinte pe tabla de Scrabble (Figura 1) din centrul de joc pentru a acumula puncte.

Începutul jocului Fiecare echipă primește o mulțime de litere în culoarea grupului său și un indiciu cu privire la locul în care se află celelalte elemente (foaie cu fotografii, hartă sau indicație privind zona de căutare).

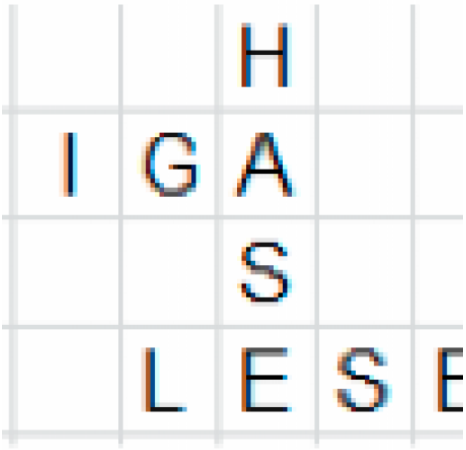
Cum se joacă

La stâlpi, grupurile iau mai multe litere de culoarea lor. Ordinea stâlpilor este stabilită de echipe.
Important: Fiecare echipă poate lua cel mult opt litere

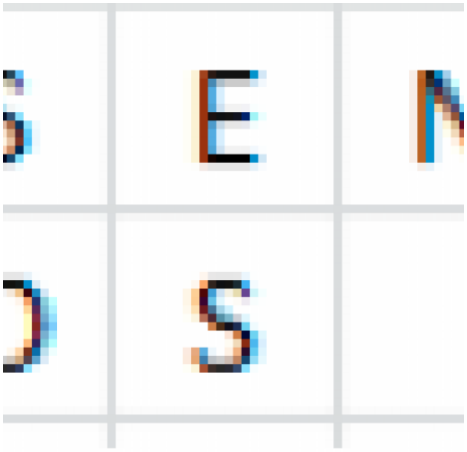
Cuvintele se scriu pe tabla de Scrabble (în centrul jocului) folosind aceste litere

Literele aflate una lângă alta trebuie să formeze cuvinte cu sens pe întreaga lor secvență (pe orizontală și pe verticală). Cuvintele noi pot fi formate numai în următoarele moduri:

- prin prelungirea unui cuvânt deja existent la început, la sfârșit sau pe ambele părți. Exemplu: LAUB – **GLAUBE**– **UNGLAUBE**
- Prin plasarea literelor în unghi drept față de un cuvânt deja plasat:



- Prin așezarea unui cuvânt complet în paralel cu unul sau mai multe cuvinte deja așezate. Cel puțin două litere din ambele cuvinte trebuie să fie direct adiacente; vezi mai jos

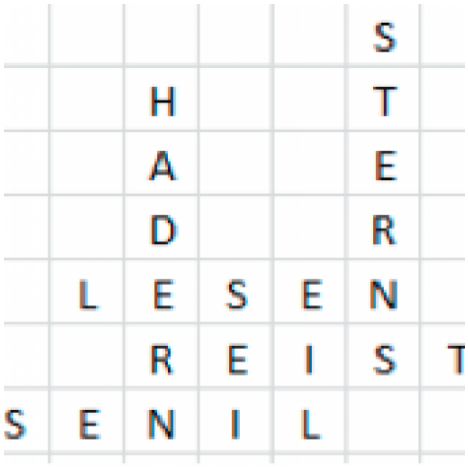


- Odată ce o literă a fost stabilită, aceasta nu poate fi înlocuită sau utilizată în altă parte.
- Caracterul joker (spațiu) poate înlocui orice literă.
- Cu excepția numelor proprii de orice fel, a abrevierilor și a tuturor cuvintelor cu cratime sau linii de omisiune, orice cuvânt care se regăsește în dicționarul german este permis. Desigur, se aplică și formele modificate ale cuvintelor (de exemplu, pluralul, formele conjunctive și de declinare etc.). Sfat: Aveți la îndemână un dicționar în caz de îndoială. Cu toate acestea, participanților nu li se permite să îl folosească ca ajutor.
- În orice moment, echipa poate schimba orice număr de litere cu același număr de litere de la centrul de joc. În acest scop, echipa înmânează biletele destinate schimbului arbitrului și extrage „la întâmplare” același număr de litere din rezerva centrală. La fiecare vizită la centrul de joc

(adică între vizitele la posturi) este permisă doar o singură acțiune: fie schimbul, fie așezarea literelor.
- Jocul se desfășoară contra cronometru, iar pentru fiecare minut de întârziere se deduc puncte.

Punctaj

- Fiecare literă are valoarea indicată pe ea; jokerii nu se iau în calcul la punctaj.
- Dacă o literă este plasată pe un spațiu cu o notă, indicația acesteia trebuie luată în considerare la calcularea punctajului. În cazul înmulțirii, valorile literelor se adună mai întâi, urmate de valorile cuvintelor. Orice bonusuri pentru litere trebuie adăugate înainte de dublarea sau triplarea valorii cuvântului. Dacă un cuvânt acoperă două câmpuri cu bonus pentru cuvinte, valoarea se dublează și/sau se triplează de două ori (de patru, șase sau nouă ori valoarea inițială!)
- Dacă o literă a cuvântului nou format (atașat altuia) se află pe o astfel de casă, valoarea întregului cuvânt se înmulțește.
- Bonusurile pentru litere și cuvinte sunt acordate doar echipei care ajunge prima pe câmpul respectiv; acestea nu mai sunt considerate câmpuri bonus ulterior. Se iau în calcul doar valorile literelor.
- Dacă prin atașarea unui cuvânt rezultă cuvinte suplimentare, fiecare dintre acestea este punctat. În acest caz, câmpurile bonus ocupate recent contează pentru toate cuvintele noi asociate cu ele. În exemplul dat, dacă cineva plasează cuvântul REIST și câmpul marcat cu S dublează valoarea cuvântului, acesta face același lucru în același timp și pentru cuvântul STERNS, nou creat și perpendicular pe acesta.

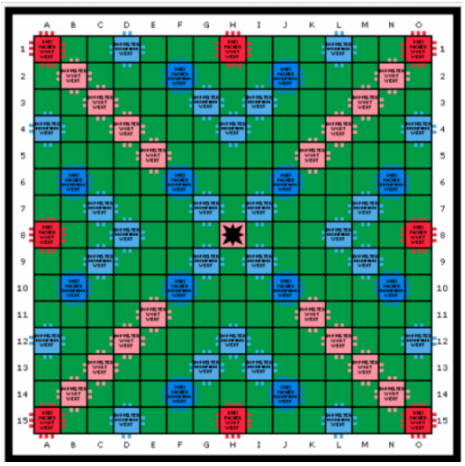


- La final, punctajul fiecărui grup este redus cu valoarea literelor pe care nu le-a plasat.

Valorile literelor

A = 6	Ä = 1	B = 2	C = 4	D =
E = 1	F = 3	G = 3	H = 5	I =
J = 1	K = 2	L = 4	M = 4	N =
O = 4	Ö = 1	P = 1	Q = 1	R =
S = 8	T = 5	U = 6	Ü = 1	V =
W = 2	X = 1	Y = 1	Z = 2	
Joker = 0				

Câmp



Echipe

- Aproximativ cinci până la zece persoane pe echipă
- Puteți avea un număr x de echipe, atâta timp cât aveți tot atâtea serii de litere de culori diferite. (Acest lucru simplifică punctajul.)
- Echipa trebuie să rămână împreună pe durata jocului.

Posturi

- Cât mai multe posibil (aproximativ 20-30)
- Nu toate punctele de control trebuie să fie ocupate de lideri.
- La posturile ocupate se pot stabili sarcini, de exemplu 20 de flotări pe grup, interpretarea unui cântec, tăierea fructelor pentru gustarea de după-amiază etc.

Pregătiri

- Realizarea tablei de joc

- Realizarea fișelor cu poștă și distribuirea acestora

- literelor pe grupe (hârtie colorată):
  A/6 (literă/cifră, Ä/1, B/2 etc.
  Literele sunt distribuite la posturi în număr neregulat. Astfel, echipele riscă să ajungă la un post care nu le este favorabil.

Mega Scrabble_YW

Surse:

Conținut și imagine de copertă: Copyright BESJ, www.besj.ch

Autori: Marco și Carmen Patrignani, coordonator TC FMG Wetzikon

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Scrabble
Cursa cu schimburi de posturi
Aventură
Clubul adolescenților
Joc în aer liber

Număr de participanți
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Multă muncă

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/ro/wiki/art/mega-scrabble