YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ziua pădurii – Blocul de jocuri I



Jocuri pe tema: Explorarea pădurii ca habitat

Acum vrem să folosim cunoștințele despre împrejurimile apropiate pentru a găsi împreună un loc unde să ne putem juca de-a v-ați ascuns fără să provocăm prea multe pagube. Locul ar trebui să fie populat cu copaci mai mari și să nu aibă prea multă vegetație la sol.

Folosind crengi, marcați aproximativ jumătate din numărul de copaci cât are grupul de membri. Copacii marchează vizuinele șoarecilor. O persoană joacă rolul vulpii, iar ceilalți sunt șoarecii care fug de vulpe. Șoarecii sunt în siguranță lângă copacii marcați, dar, din păcate, doar un singur șoarece poate ajunge la un copac cu o anumită gaură. Așadar, dacă un șoarece ajunge la un copac, șoarecele care se afla anterior acolo trebuie să plece.

Variația 1
1 Un șoarece prins rămâne pe loc, dar poate fi readus la viață de alți doi șoareci dacă este dus într-un cerc marcat înainte de începerea jocului. Desigur, vulpea va supraveghea mereu acest cerc și va încerca să-i prindă și pe „șoarecii salvatori”.

După o anumită perioadă de timp (de exemplu, 10 minute), la semnalul conducătorului jocului, jocul se inversează brusc: vulpea este urmărită de șoareci și trebuie, la rândul său, să se adăpostească în cercul marcat. Dacă este prinsă în afara acestui cerc, toți șoarecii o poartă prin pădure pentru o vreme, ca pe un trofeu.

Varianta 2
Fiecare șoricel poartă cu el o ramură sau o con de pin. Pentru fiecare șoricel prins, vulpea așează ramura sau conul de pin într-un cerc marcat pe pământ.

Șoarecii prinși trebuie să adune materiale din pădure pe bannerele pregătite pentru joc (sunt potrivite și cearșafuri sau pături vechi din lână). Totuși, nu trebuie folosite bucăți mari de lemn sau pietre. Șoarecii prinși în capcană așează materiale din pădure pe prelate până când un șoarece care este încă în viață poate lua o ramură sau o con de pin și o poate da înapoi unui șoarece prins. Desigur, acest lucru reușește doar dacă vulpea nu supraveghează îndeaproape cercul. Șoarecele eliberat se poate alătura din nou jocului.

După un anumit timp, la un semnal special, toți șoarecii ripostează împreună împotriva vulpii și îi fac viața grea. Dacă nu reușește să se pună la adăpost în cerc, trebuie să treacă sub „dușul de pădure”. Pentru aceasta, prelatele încărcate cu materiale din pădure sunt revărsate peste vulpe.

(Vezi fișierul PDF pentru detalii)

Blocul de joc_I

Referință sursă:

Conținut: Klemens Niederberger, în colaborare cu CH WALDWOCHEN, în cadrul Asociațiilor elvețiene pentru copii și tineret, 1990?

Patrona:
- Consilierul federal Flavio Cotti, FDHA
- Conferința directorilor de silvicultură (FDK)
- Conferința Directorilor de Educație (EDK)

Promotori:
- Centrul Elvețian pentru Educație Ecologică (SZU)
- Fondul Mondial pentru Natură (WWF)
- Federația Elvețiană pentru Protecția Naturii (SBN)
- Oficiul Federal pentru Mediu, Păduri și Peisaj (BUWAL)
- Institutul Federal de Cercetare pentru Păduri, Zăpadă și Peisaj (WSL)
- Oficiul Central pentru Silvicultură (FZ)
- Asociația Silvică Elvețiană (VSF/ASF)
- Asociația Elvețiană a Silvicultorilor (FZ). Silvicultori (VSF/ASF)
- Grupul de lucru al asociațiilor de tineret din Elveția (SAJV)
- Federația elvețiană a cadrelor didactice (LCH)
- Forumul Organizațiilor Părinților din Elveția (FSEO)

drepturi de autor: CH Forest Weeks, Zofingen

Fotografii: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont și alții

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Pădure
Jocuri
Natură
Explorare
În aer liber

Vârsta
8–12 ani

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Aproape fără efort

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material