YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ziua pădurii – Blocul de jocuri III



Alte jocuri:
- Bufnițe și ciori
- Jocul cu piese de lemn
- Prinderea conurilor de pin

Jocuri în pădure

Bufnițe și ciori

Așezate în două rânduri, două grupuri stau față în față. Conducătorul jocului face o afirmație, de exemplu: „Această frunză este o frunză de arțar” sau „Această frunză provine de la un copac care își pierde frunzele iarna”.

Dacă afirmația este corectă, bufnițele aleargă după ciori. Cei care reușesc să se ascundă în spatele unei linii stabilite înainte de începerea jocului sunt în siguranță, iar cei care sunt prinși trec în cealaltă echipă sau se reiau de la poziția de start pentru fiecare afirmație.

Joc cu piese din lemn

Mai întâi stabilim un punct de plecare (= pătratul de lemn).

Jumătate din grup se ascunde într-o zonă stabilită în prealabil în jurul curții cu lemne. Aceștia reprezintă copacii care trebuie tăiați.

Cealaltă jumătate formează echipa de tăietori de copaci, care trebuie să găsească copacii în pădure. Imediat ce un astfel de „copac” este găsit, acesta este „tăiat”, adică transportat la depozitul de lemne de către toți tăietorii împreună și depozitat acolo.

Jocul ar trebui să dureze aproximativ 5-10 minute, după care se numără câte „busteni” se află în depozitul de lemne. Apoi, cele două jumătăți ale grupului își schimbă rolurile și jocul începe din nou.

Pine Cone Fangis

În pădure se delimitează un teren de joc dreptunghiular (cu o lungime de aproximativ 50 m și o lățime de 20-30 m). Pe una dintre laturile mai scurte se așează o grămadă de conuri de pin. Dacă nu sunt disponibile conuri de pin, se pot folosi bucăți de lemn.

O jumătate a grupului are sarcina de a muta conurile de pin de pe o parte pe cealaltă. Cealaltă jumătate se împrăștie pe teren și trebuie să împiedice transportul conurilor.

Fiecare persoană din prima jumătate a grupului ia o „clătită” și încearcă să o mute pe partea opusă fără a fi „prinsă”. Este considerată „prinsă” orice persoană care a fost atinsă de un membru al echipei adverse. După o astfel de „atingere”, te întorci la punctul de plecare și poți încerca din nou.

După aproximativ 10 minute, jocul este întrerupt și se numără câte conuri de pin (sau bucăți de lemn) au putut fi aduse la linia de sosire. Apoi jocul începe din nou, dar cu rolurile inversate

(Pentru detalii, consultați fișierul PDF)

Blocul de joc III

Referință sursă:

Conținut: Klemens Niederberger, în colaborare cu CH WALDWOCHEN, în cadrul Asociațiilor elvețiene pentru copii și tineret, 1990?

Patrocinator:
- Consilierul federal Flavio Cotti, FDHA
- Conferința directorilor silvici (FDK)
- Conferința directorilor de învățământ (EDK)

Promotori:
- Centrul Elvețian pentru Educație Ecologică (SZU)
- World Wildlife Fund (WWF)
- Federația Elvețiană pentru Protecția Naturii (SBN)
- Oficiul Federal pentru Mediu, Păduri și Peisaj (BUWAL)
- Institutul Federal de Cercetare pentru Păduri, Zăpadă și Peisaj (WSL)
- Oficiul Central pentru Silvicultură (FZ)
- Asociația Silvică Elvețiană (VSF/ASF)
- Asociația Elvețiană a Silvicultorilor (FZ). Silvicultori (VSF/ASF)
- Grupul de lucru al asociațiilor de tineret din Elveția (SAJV)
- Federația elvețiană a cadrelor didactice (LCH)
- Forumul Organizațiilor Părinților din Elveția (FSEO)

drepturi de autor: CH Forest Weeks, Zofingen

Fotografii: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont și alții

Weitere Informationen

Categorii
Jocuri și activități

Etichete
Joc
Afară
Joc de mișcare
Jocul de-a prinselea
Natură

Vârsta
Nu sunt disponibile date.

Număr de participanți
Nu sunt disponibile date.

Biblia
Această informație lipsește.

Durată
Nu sunt disponibile date.

Material
Aproape fără efort

Descărcare fișier
Fișier disponibil pentru descărcare

KI Generierter Inhalt
Conținut
Categorii
Etichete
Vârsta
Număr de participanți
Biblia
Durată
Material