

## Se caut? - Oaia pierdut?

**Procedura jocului:** Tinerii p?rta?i primesc sarcina (de exemplu, afi?ul Wanted ca introducere) de a c?uta oaia pierdut?. Apoi merg din post în post pân? când g?sesc oaia. La fiecare post exist? un lider deghizat. Fiecare copil prime?te câte un indiciu cu privire la urm?torul post ?i la modul în care ar trebui s? se comporte cu această persoan?, astfel încât aceasta s? furnizeze informa?ii. Dacă nu sunt îndeplinite criteriile stabilite, liderul nu ofer? nicio informa?ie!

În general, cu cât mai mul?i lideri, cu atât mai bine. Varianta enumerat? poate fi extins? în func?ie de bugetul de timp ?i de liderii prezen?i.

La final, se poate s?rb?tori o mare petrecere!)

**Anexe:** Ideea jocului în detaliu ?i posterul Wanted

## Afi? de c?utare

[C?ut?m oaie](#)

[Joc\\_Oaia pierdut?](#)